

Das Crackermagazin in Deutsch !!

Preis: 2,- DM

Ausgabe 3/89 Mai - Juni



NEWS

Überparteilich * Unabhängig * Überregional
Auflagenstärkste Deutsche Crackerzeitschrift

Neu: Kleinanzeigen

Interview: Stingray/Crazy
Maniacs
Lady Binar
Future Generation

Exklusiv: Szene Schweiz
Crack'in Comic #1

Tricks der Softwarefirmen

News Ausgabe 3/89 * Mai / Juni
Preis: 2,- DM (Heft) + 3,- Porto
NEWS * Plk 035 068 c * 7840 Mllheim
Tel.: (0 76 31) - 15 15 0 * 2. Jahrgang

Vorwort

Hallo Freunde,

wieder ist sie erschienen, die neue NEWS. Und wieder ein Stück besser?! Letztens habe ich mit'm Hobbit phoniert und ihn gleich dazu überredet uns seine CRACK'IN COMICS zu überlassen. Diese habe ich dann auch gleich mit meinem tollen Englisch übersetzt. (Nein, nicht ganz allein... Thank's an Christa und Michaela!). Und so werden wir nun jeden Monat jeweils einen Comic veröffentlichen!!!

Wie ihr seht, haben wir die Leserbriefe stark ausgeweitet. Wir hoffen, daß Ihr uns in Zukunft viel Kritik schreiben werdet an der wir uns orientieren können, was unsere Leser überhaupt wollen. (Ihr kennt ja unser Motto: **Nur wer kritische Leser hat, macht eine gute Zeitung!** Schreibt uns also wenn Ihr Vorschläge

habt oder bei uns mitarbeiten wollt. (Keine Vorbedingungen: Schickt uns einfach Eure Berichte, Artikel oder Interviews!)

Die Auswertung der Umfragebögen des letzten Heftes bringen wir im nächsten Heft. Auch der Gewinner des COP-Schockers wird dann vorgestellt. (Er wird leider wegen Zeitmangels erst in der nächsten Woche ausgelost und bekommt den Gewinn dann aber gleich zugeschickt!)

Ich würde je gerne weiterschreiben und auf unsere Photos, das neue Layout und die Zukunftspläne eingehen aber durch meinen Unfall (Beine kaputt, Hand kaputt, viel Verband, Gips, etc..) bin ich nicht gerade in der Stimmung viel zu schreiben. (Eine-Hand-Adler-Suchsystem!)

Alsdann, daß unsere Zeitschrift die Nr. 1 in Deutschland wird! (Oder sind wir es vielleicht schon?!?)

Dave (Chefredakteur)

News-Intern

Inhalt

- 2 Vorwort
- 3 Unsere Leser haben das Wort
- 5 Mengenrabatte
- 20 Nachbestellungen
- 20 Vorbestellungen
- 25 Wie schicke ich meine Artikel zur NEWS..
- 35 Erscheinungsdaten der News für 1989
- 36 Impressum

Titelthemen

Inhalt

- 9 Interview: Crazy
- 14 Interview: Maniacs
- 17 Crack'in Comic #1
- 21 Newcomer des Monats: The Future Generation
- 23 Kleinanzeigen
- 24 Softwarefirmen (Tricks)
- 28 Szene CH (Schweiz)
- 30 Interview: Lady Binär

Sonstiges

Inhalt

- 6 Stardom Democompetition
- 10 Atari ST Corner
- 12 Post Lästbericht
- 13 Disk per Post
- 16 Spieletest Special: High Seas
- 16 Coole Routinen
- 17 Amiga News-Corner
- 22 Hardware-Tips
- 24 Was bin ich
- 25 Umschaltkarte 64'er II
- 31 Juristische Tips
- 33 Assemblerkurs
- 34 Cracker 1x1
- 35 Nationalhymne

Meetings

Inhalt

- 4 Hobbytronic Dortmund
- 7 Partybericht: Piranhas
- 15 Venlo Meeting
- 26 Partybericht: Cannon-New Vision-MagicNews
- 27 Partybericht: Warriors
- 32 Partybericht: RCS 2100 & Crazy

News

Inh

- 20 Reality News
- 29 Amok's News

Unsere Leser haben das Wort

BRIEFE AN DIE REDAKTION

Hallo Dave,
Ich wollte zwar einen Teil der News-Ecke machen, aber ich finde, daß Tiger (Reality) und Amok es gut genug machen. Aber ich habe eine Idee. Die: "News Demo-Competition"

Wie findest Du die Idee? Der Gewinner bekäme die eingegangenen Disk's.

- Logotron -

Wir finden diese Idee echt gut, vor allem weil ja bald die NEWS ON DISK herauskommt. Wir könnten dann die 3 besten Demos rausbringen.

Allerdings müsste auch eine gewisse Resonanz da sein. Schreibt uns, was ihr von einer Demo-Kompetition haltet.

Hi Dave, my name is Danny, and I'm a Member of Israeli Group called "The Force"....

- Danny/The Forces -

Hallo Dave!

Ich hoffe Du kannst mir helfen. Also, ich habe keine Ahnung von Assembler und ich habe auch nicht das von der News gerafft, wie man Games crackt.

Hier hast Du eine Sicherheitskopie von R... Könntest Du es mir cracken? Wäre echt nett von Dir.

- ??? -

- Name d. Red. bekannt -

Ja Bubens, jetzt gehts los. Ich raffs doch selber nicht. Aber ich geb Euch einen guten Tip: Kauft Euch noch eine News, und lest Euch den Artikel noch einmal genau durch. Solltet Ihr es dann immer noch nicht gerafft haben kauft Euch so viele News's bis ich keine mehr habe. Sollte es dann immer noch nicht klappen, begrabt Euch...

Hi Dave, Mit Jahrgang '58 bin ich nicht mehr gerade der Jüngste, trotzdem bin ich, was Computer anbelangt, genauso ein großer Freak und Addict wie die Teens und Tweens unter den Usern.

Nun aber zu Eurer News. Ich habe einmal Brainstorming betrieben und mich gefragt, was könntet Ihr noch bringen, was es noch nicht in

Crackermagazinen gab. Dabei fiel mir folgendes ein:

- 1) Kontaktanzeigen (Suche/Biete) im Magazin. Dann Erfahrungsberichte (Freud und Leid, Realtime)



Natürlich machen wir so was. Seit letzter Ausgabe habt ihr wieder die Möglichkeit Kleinanzeigen aufzugeben. (Lest Euch den Kleinanzeigenmarkt durch!) Und wenn jemand schreiben möchte, dann nur zu. Uns interessiert es immer, wie die Leser auf irgendwelche Sachen von der News reagieren. Schickt uns Eure Erfahrungen mit der Kleinanzeigen-ecke (oder sonstigen Ecken).

- 2) Mecker Rubrik mit Warnungen vor betrügerischen PLK's und Firmen sowie vor unzuverlässigen Tauschpartnern. Der Wucher des Monats. Wer steht im Verdacht V-mann zu sein. etc...

Schreibt uns....

- 3) Ideen Austausch zu aktuellen Crack-Problem: Wie weit man gekommen ist,

warum man hängenblieb, was man rausgefunden hat. "Help Corner"

Schreibt uns....

4) Serien über Kopierschutzstrategien. (Auch ältere!)

Wer kennt sich aus mit Kopierschutzverfahren? (Auch mit kompletten Listings, Schaubildern etc... Schreibt uns.. Auch wenn ihr ein Game gecrackt habt und nun wisst wie der Kopierschutz zu umgehen ist.

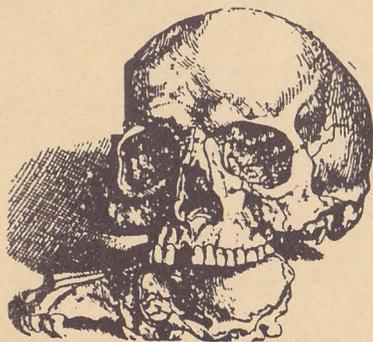
5) Was es in der "Schmutz-Konkurrenz" wichtiges zu lesen gab, mit kurzer Zusammenfassung (Spart Euren Lesern die Anschaffungskosten. "Crackers' Digest"

Kommt noch.. Kommt noch...

Und zum Abschluß noch eine Frage:

Mein Expansionsport ist vom vielen Modulwechseln schon so ausgeleiert und abgeschliffen, daß ich mich wundern muß, wieso er's überhaupt noch tut. Im Handel erhältliche Interfaces mit einem Schalter zum Ein/Ausschalten kosten Wucherpreise. wer hat also einen Basteltip auf Lager? Welche Leitungen müssen zum Schalten unterbrochen werden, und wie bekommt man den Schalter entprellt? Viele Frustrierte, Modul-kastrierte C64 und C128 User werden dafür dankbar sein!

- Reinald E. -



Hey Dave,
Deine News ist ja echt mosh (Für alle Nichtkenner der Heavy Metal Szene: oberaffengeil!)

Taj, fangen wir am besten mal an...
Es wär echt mosh, wenn Ihr die Leserbriefseiten noch erweitern würdet. Ist immer so interessant zu

Leser Briefe

hören (bzw. lesen), was andere loswerden müssen!!

Daß Ihr jetzt ein "Cracker #1" eingerichtet habt, ist auch super. Die meisten Crackergruppen wollen eine, nie etwas von der Materie erzählen. Behaltet die Rubrik auf jeden Fall.

Können wir nur, wenn auch weiterhin Leute erzählen wie man Games crackt. Deshalb der Aufruf: Schreibt was das Zeug hält, sonst ist Schluß damit.

Obwohl ich meiner Meinung nach kein Lamer bin, finde ich, daß Ihr die Lamer nicht immer so fertigmachen solltet. Denkt mal dran: Jeder hat klein angefangen und Ihr wart auch früher einmal diese spielegeilen Affen. Ich zieh zwar auch über diese Idioten her (und natürlich bei den Poppersn, hehehehe), aber langsam bringt's einfach nicht mehr.

Wir sind selber Lame (öhmmm!?)

Doch jetzt zur Kritik: Manchmal habe ich das Gefühl, daß Ihr alles macht, nur um nicht über das Ende der Zeile zu kommen. Die grammatischen und syntaktischen Fehler sehen echt schrecklich aus. Das muß doch nicht sein. wenn ich dann sehen muß, daß massenhaft Buchstaben fehlen (ja nicht über die Zeile, ja nicht!!!), dann kriege ich echt das Kotzen. Aber sonst ist alles Okay und sollte so bleiben wie es ist (auch der Preis!).

So, tschüß

- SODOM (Markus) -

Der Preis wird voraussichtlich bleiben. Schreibfehler werden hoffentlich auch weniger (lies im Vorwort nach warum!!) und sonst gib mir Deine Phone-Nummer! Kotz.. Würge..

Hello Dave

I must say, that the new News is the best Newspaper for all Crackers in the World..

- Mario -

Hallo Dave,

Eure Zeitschrift ist echt cool: Ich hbe die Zeitschrift mal bei Digi M.

Leser Briefe

bestellt! ich bekam die Ausgabe vom Januar (im März) bischen Lame, eh?

Mein Tip: Mehr Berichte von Meetings, wie man programmiert und Spiele crackt!

Der Amiga ist Online, so schreibt mehr über ihn

Schon passiert. Wir suchen immer Leute, die mehr auf dem Amiga für uns machen wollen. Alle Amiga Besitzer sollen sich angesprochen fühlen. Schreibt uns.

Zum Thema Januar-Heft: Das ist Pech. Der einzige Weg, kein Heft zu verpassen und alle Hefter gleich bei Herauskommen zu erhalten: DAS ABO !!!

Hi Dave,

Das Heft ist ja gar nicht schlecht, nur fehlen die Inserate. Ich will Inserate, und zwar Seitenweise!

.. wie ist das mit dem Porto wenn man 2 oder mehr Hefte auf einmal bestellt? Wie hoch ist der Rabatt für 10 Stück? Nimmst Du auch Schillinge?

- 1) Inserate sind wieder in.
- 2) Man zahlt nur das Port, das ich auch habe (+10 Pfennig für mich! hähähä) D. h: Man zahlt nur 1 mal Porto. (Achtung je mehr Heft je mehr Gewicht = mehr Porto)
- 3) Rabatte: (inc. Porto!!)
 - 10 Hefte = 20 DM
 - 20 Hefte = 36 DM
 - 30 Hefte = 51 DM
 - 40 Hefte = 64 DM
 - 50 Hefte = 75 DM
 jedes weitere Heft 1,50 DM
- 3) Wir nehmen nur gute Deutschmarks.

Hey Dave,

Hier meldet sich eine Crew aus der Schweiz. Vor mir liegt die News Ausgabe 2. Jahrgang Nr. 1. Ich habe sie mal aus Neugierde bei Digital M. bestellt.

Und ich bin meganäßig begeistert!!!
- Manowar/TBC -

Hi Dave,

.. In der Hoffnung, daß Du diesen, meinen Leserbrief abdrucken läßt, schreibe ich Dir gerade.

Wehe Du tust es nicht..

Big Brother is watching you! Ich

würde Dich suchen und Dich auch finden. Du würdest es nicht überleben. Ich kann Daihatsu-Cuore - klingt gefährlich wa?? Ist aber nur ne östliche Automarke.. hehehe

Also gut, Leserbrief für die NEWS

Am Anfang Schuf Gott Himmel und Erde. Danach Schuf er Eruch, die die NEWS



gestalten und solche wie Vamp, den Disk-Virus, der über uns meint, daß wir Lamer wären. (Wo er doch selbst einer is' hihhi)

Naja Spaß beiseite. Doch zu guter Letzt Schuf er uns: Die FAT BOYS - wir sind halt doch die besten.. Yea... , we are back with speed

- Whodini of FAT BOYS -

Würde eher sagen ihr seid das letzte,....

Was könnt Ihr bessermachen:

- Atari ST weg
- Amiga- C64 50:50 mehr DFU
- Partyberichte sind gut
- Top Ten drinlassen
- Dr. Sommer ist geil!
- Mehr Kurzinterviews
- News-Ecke ausweiten
- Portrait des Monats: Gut
- Kleinanzeigen: Gut
- "Heiße" Termine ausweiten
- Venlo Bericht stark ausweiten
- Druckqualität verbessern!

Hi Dave,

ich möchte hier nur ein paar Sachen klarstellen. Eine Crews (z.B: AMOK) schrieben, daß einige unserer Cracks nicht liefen. AMOK schrieb, daß wir eine 1-seitige Short Version von WEC LE MANS gemacht haben.

Das stimmt nicht. Wir haben zuerst eine ungepackte Version herausgegeben und am nächsten Tag eine Short

Leser Briefe

Version und beide liefen 100%.
Wir testen unsere Cracks immer bevor
wir sie herausgeben. Also Amok,
erzähl keinen Scheiß?

- Crazy -

Stardom Demo Competition

Starsky von STM veranstaltet eine
Demo-Competition. Einsendeschluß der
Demo-Competition ist der 30 Juli 1989.
Mitmachen kann jeder, der ein Demo
geschrieben hat, welches:

- 1) weniger als 200 Block hat.
- 2) auf 5 1/4 Disk ist

Folgende Preise gibt es zu gewinnen:

1. 20 Leerdisketten + alle Disketten
welche bei der Demo Competition
mitgemacht haben.
2. 10 Leerdisketten
3. 1 Schweizer Schokolade

Die Demos werden auf der Stardom
Party am 4-5-6 August von einer
unparteiischen Jury bewertet. Dort
werden Gruppen wie Science 451,
Pulsar, Genesis Project, Context, CFA,
Blaze, WoW und viele mehr teilnehmen.
(So werden die Demos richtig
bewertet!)

Versuch Dein bestes zu geben und
schick Deine Diskette an:

Starsky/Stardom
Po Box 18

1782 Belfaux in Switzerland

That's all! Bye!
Spread this Paper please !!!!

Schreibt auch Ihr uns, wenn Ihr etwas
loswerden wollt, wir brauchen
Kritische und helfende Zuschriften.
Denn wie gehabt: Nur eine Zeitung die
kritische Leser hat, ist eine gute
Zeitung.

Schickt Eure Leserbriefe an:

NEWS
PLK 03 50 68 c

7840 Müllheim Baden

Teflon: 0 76 31 - 15 15 0 (Dave)

Hi, ich bin Woodstuck und da Ihr
immer Leute sucht die Euch
schreiben, habe ich mich mal daran
gemacht, Euch zu schreiben.

Ich möchte mich ein wenig über die
Szene auslassen. Wir Freaks
(Cracker, Spreader etc..) müssen
zusammenhalten. Solche Sachen wie
andere Freaks verpfeifen sollte man
grundsätzlich nicht tun. Dadurch
kommen auch noch andere zu Schaden
(durch von der Polizei gefundene
Adressen). Außerdem kann man auch
selbst reinfallen (wenn der andere
zufällig die eigene Adresse
besitzt.).

Deswegen möchte ich Euch hier noch
ein paar kleinere Tips geben mit
denen man sich und anderen Helfen
kann:

* Bei Kontaktanzeigen nie die
Privatadresse angeben. Auch
Postfächer sind nicht sicher!

* Adressen von Kontakten an einem
sicheren Ort verstecken. (Wer's
nicht im Kopf hat, der hat's eben
in den Beinen!) Diese kann man dann
immer bei Bedarf holen.

* Die Diskboxen im Keller zu
verstecken bringt nix. Spätestens
nach 4 Tagen sind sie wieder im
Zimmer. Daher die Diskboxen lieber
griffbereit lagern. (Lassen sich im
Ernstfall auch besser "vernichten")

* Immer eine "Sicherheitskopie" von
seinem Notizbuch anfertigen. So
läßt sich verhindern, daß man im
Ernstfall, wenn man z. B: sein
Original verliert oder verlieren
muß, nicht in der Klemme ist und
seine Kontakte nicht
benachrichtigen kann. (Was man
fairnshalber immer machen sollte
wenn man erwischt wird!!)

Ich hoffe die Tips die ich Euch
hier gegeben habe helfen Euch ein
wenig.

- Woodstuck -



Piranhas Partybericht

Die erste Piranhas Party vom
29. April 1989 in Klingnau

Alles fing schon absolut übertrieben an, denn nur wer eine Einladung mit Stempel besaß wurde eingelassen. Jetzt könnte man natürlich annehmen das sei gut, so blieben die Lamer draußen, FALSCH!

Es liefen trotzdem Leute rum, die einem das erste Deathstar-Omegademo andrehen wollten. Aber nun zurück:

Hatte man nun wirklich eine Einladung bekommen (hechel, hechel) und die Reise in die Schweiz hinter sich gebracht (Stöhn, stöhn) erwartete man am Eingang schon unsere Ankunft. Mit



vorgestreckter Hand trieben die Piranhas die 9 SFR oder 10 DM ein. (Es kamen ja nicht alle News-Leute umsonst rein. Daher zahlten wir per 10,- DM Schein, bekamen aber 3 Franken zurück Anm. d. Red.) Daraufhin betrat man den wirklich guten Raum des Hotels. Computer und Menschen weit und Breit. Man könnte meinen: Ordentliche Party. FALSCH! Wie auf der Einladung schon gedruckt: Eigene Verpflegung ist verboten! So war es auch, aber man konnte ja hier kaufen: 1 Minerlwasser 2,80 SFR oder 1 Portion Pommes + Ketchup 4,50 SFR, von anderen Preisen gar nicht zu reden. Naja, sieht man auch davon ab ist zu sagen, das die Party zwischen 10 und 21,30 Uhr Abends ganz toll war.

Vision Factory + Bencor Brothers, News, Scoopex, Spreadpoint, Mr. Magic of Prophets AG, Threat, MGF + Joy + Cpu, Avenger, Quartex, Black Monks, Escape, Alpha Flight, Tsk + Acc, Cascade u. s. w. alles war vertreten.

Softwaremäßig war fast totale Ebbe (bis 21,30 Uhr).

Dann aber um 21,30 gings los, Piranhas schmiß zunächst alle Schweizer raus. Darauf hin gingen sie



rum, und wer über Nacht bleiben wollte mußte sich in eine Ecke stellen, der Rest flog ebenfalls raus. (Um 22,30 müssen Piranhas immer in die Heia).

Für die meisten, die nur bis 21,30 dabeibleiben konnten war die Party also ein absoluter Griff ins Klo oder anders gesagt die Party war insgesamt gegründete Scheiße.

In der Nacht ging dann noch die Feier ab (allerdings eben halt nur für die, die die Ehre hatten daszubleiben) und das wars dann schon! Ich glaube, das Piranhas sich mit dieser Party nicht unbedingt viele Freunde geschaffen haben! Vielleicht will auch noch einer von euch seine Meinung



loswerden. Schreibt doch einfach mal an uns. Tschau Jungs...

Dieser Bericht entstand unter Mithilfe eines neutralen Beobachters! Die News-Redaktion selbst war nur Mittags da und mußte leider um sieben Uhr wieder gehen. Uns hat die Party bis dahin sehr gut gefallen (bis auf das nicht alle News-Mitglieder umsonst rein durften). Daher keine Gewähr!!!

Die News Redaktion hatte an der Party rein gar nichts auszusetzen, wenn man bedenkt, daß es die erste Party von den Piranhas war. Schreibt uns, was Ihr von der Party gehalten habt. Uns würde Eure Meinung zur Piranhas-Party interessieren. Habt Ihr auch etwas auszusetzen?

Interview des Monats



*Das beste Beispiel dafür, dass in der Schweiz nicht geschlafen wird ist die Gruppe CRAZY, die auch in Deutschland immer mehr von sich hören lässt!
Interview mit Stingray/Crazy
.. die Nr. 1 in der Schweiz*

News: Hallo Stingray. Du bist von der Gruppe Crazy von wem wurde Crazy gegründet, und seit wann gibt es sie?

Stingray: Gegründet wurde sie von RCS 2100 und ZSS, sie besteht offiziell seit Ende 1988. RCS 2100 war damals in Bros und wir wollten nicht mehr weiter für Bros cracker, coden etc, denn es lief nichts mehr. Wir verliesen damals die Gruppe, und obwohl wir gute Angebote von anderen Crews hatten blieben wir vorerst alleine. Einige RCS 2100 Members wurden rausgekickt und als wir einmal mit ZSS telefonierten, entstand eine neue Gruppe. Bald kamen wir auf den Namen Crazy (ist doch geil, oder nicht?).

Und von da an bauten wir die Gruppe auf. M. D. + Axion kamen dann zu uns, kurze Zeit später Bones. Ende März löste sich Axion auf 2 Members kamen zu RCS 2100). Und Anfang April kamen 5 oder 6 ex-Blaze Members unter dem Namen Future Concepts zu Crazy.



News: Was bedeutet Crazy?

Stingray: Du musst dir nur mal alle Members ansehen, dann weist du es.

News: Was machen die einzelnen Gruppen und woher kommen diese?

Stingray:
-RCS 2100: Originale, Cracks, Demos, Sound, swappen und bald auch Modem. Sie kommen aus der Schweiz und Finnland.

-ZSS: Swappen, Modem (bald ein Crazy Board* in der Schweiz). Sie kommen aus der Schweiz.

-Monsom Design: Demos, manchmal Cracks, ein bisschen Swappen. Sie

kommen aus der BRD.

-Bones: Demos, Sound, swappen, Modem.

Sie kommen aus der Schweiz.

-Future Concepts: (mit ex/Blaze Members) Demos, Cracks, swappen. Sie kommen aus der Schweiz.

-ex-Array: Crack, Demos, swappen. Sie kommen aus der BRD.

News: Welche Ziele hat Crazy?

Stingray: Keine Ziele, nur Spass haben. Unser Motto lautet "Just for fun".

News: Gibt es einen "schwersten" Crack?

Stingray: Hawkeye, hatte den bisher besten Kopierschutz. Last Ninja II (Questy und ich tranken vorher zu viel Bier)

News: Auf was für Computern arbeitet Ihr?

Stingray: Vor allem auf dem 64'er. Auch einige Amigas. Wir gründen bald eine Crazy-Amiga Section.



News: Wollt Ihr noch mehr Member in Crazy aufnehmen?

Stingray: Eigentlich nicht, außer einem genialen Cracker, der mir ein bisschen Arbeit abnimmt, denn ich bekomme zwischen 1- und 6 Originale pro Woche. Sonst haben wir alles.

News: Habt Ihr schon neue Projekte in Angriff genommen?

Stingray: Unter anderem gibt's bald ein Game von Future Concepts und auch Spocney von Bones macht die Graphik für'n Uptrent Game + natürlich ein Crazy Board in der Schweiz.

News: Wie sieht die Zusammenarbeit unter den einzelnen Members aus?

Stingray: Natürlich git's eine gute Zusammenarbeit zwischen den Members. Wir telefonieren oft miteinander und haben manchmal interne Meetings. Und natürlich treffen wir uns an Copyparties. Die neusten Cracks sollen die neuen Members so schnell wie möglich bekommen, auch sonst klappt's gut.

News: Wie ist eure Meinung über die

Interview: Stingray/Crazy

Szene?

Stingray: Weltweit: Meiner Meinung nach gibt's auf der ganzen Welt ca. 25-30 Crews, die wirklich TOP sind. der Rest ist lame. Es gibt zuviele Lamer, doch was wären nur 30 Crews auf der ganzen Welt? Wen könnte man dann noch verar...? Es ist schwierig zu den Besten zu gehören und dort zu bleiben!!!

Schweiz: In der Schweiz gibt's eigentlich nur Crazy. Alle anderen Crews kann man vergessen. Einige versuchen mit ihren Lamer-Versionen gut herauszukommen. Z. B. sah man an unserer Party Paranoia Complex in Orginallänge als Crack 'ca. 460 BLK's); wenn man bedenkt, dass die Crazy Version 280 BLK's hat. Andere versuchen mit ihren Lamerdemos Aufsehen zu erregen. Einzig Star den könnte noch das gewisse Etwas haben, das man braucht um TOP zu sein. Nicht Aktiv (d. H. swappen etc.) sind Modern Arts. Die Programmieren nur Games im Auftrag von Mat/MDA. Ein Aufruf an alle: Kauft Warriors (Kingsoft) und IT (?) als Originale. Die beiden Games sind ihr Geld wirklich wert. Ein Aufruf von mir: Kommt an die **CRAZY/STARDOM Party am 4-6 August in Le Locle (Schweiz)**. Ihr könnt dort CRAZY (u. a. Stingray) live on stage erleben.

News: Nun haben wir schon ziemlich viel von der Gruppe erfahren. Aber warum crackt ihr den überhaupt?

Stingray: Just for fun.

News: Und warum macht Ihr Demos?

Stingray: Nur um allen Lamern zu zeigen wer die Besten sind!

News: Ihr habt ja sehr neue Originale. von wo habt Ihr die?

Stingray: Keine Details, aber ein Freund (Hi Paul) kauft sie für uns, wir bekommen sie von Kollegen die für die Firmen arbeiten.

News: Was denkst Du über Rasters?

Stingray: Frag mal Future Concepts! Ich finde Rasters total verpisst. Jeder Lamer, der ein Rasterbalken macht (uder tippt) meint er könne programmieren. Future Concepts/Crazy, S 451 und x-Ample haben F. A. R. B. (Federation against Raster Bars) gegründet. Wenn jemand Mitglied werden will, soll an CRAZY PO BOX 30:

CH-2053 Cermie schreiben (Kein Tausch!)

News: Wie alt sind die Members so im Durchschnitt?

Stingray: So ca. 17/18 Jahre alt.

News: Und nun zu dir. Wie alt bist Du?

Stingray: 17 Jahre alt (09.09.1971 - Geschenk nicht vergessen)

News: Was für einen Beruf übst Du aus?

Stingray: Ich schimpfe mich Student.

News: Wo wohnst Du?

Stingray: Irgendwo in der Mitte der Schweiz.

News: Wenn Du uns schon keine genaue Angaben gibst wo Du wohnst, dann sag uns doch wo man dich treffen kann?

Stingray: Jeden morgen im Bad, manchmal in der Schule, vor dem Copmputer, an Copyparties (Crazy, Radwar, Venlo, Tanscom (?)) und bei geilen girls z. B. bei Tanja

News: Was sind deine Hobbys?

Stingray: Computer, Telefonieren, Fussball, Ski...

News: Was für einen Computer besitzt Du?

Stinray: Einen C 128 D + 1571 + Star NC 10 einige Cartridges.

News: Wieviele Kontakte hast Du? Es waren mal über 50 sind jetzt aber nur noch 12.

News: Wer sind deine Besten Freunde?

Stingray: Jordi/Blaskers, Brian/Ikari, Frank/711, Selphen/Wot, Palf + Peter/Dom, Marrot + Andy/F4c6, Rico/Hotline, Gabriel/Lazer, Henke/Riffs, Paul/DCS, Carsten, Mark, Tommy, Dedrik, Martin, Robert, Steve, Thomas (alle Crazy), Mark, Mike und Paddy.

News: Was ist das geilste Ding, dass Du je erlebt hast?

Stingray: Das ein Lamer in der Schweiz unser Game re cracked und als ich ihm sagte, daß er nun sofort eine gute Entschuldigung für seine

re-cracks brauche, antwortete er: "Ich wollte ja nur testen ob Du wirklich einen security Code in deinem Game hast". Ach dieser Mensch ist so lame. Er sagt er tausche mit Poltergeist, Starden, DFA, IM, Crazy, doch niemand swapt mit ihm. Das ist sicher eine neue Art zu swappen - oneway swapping.

News: Was sind sind so Deine schönsten Erlebnisse?

Stingray: Da gibt's viele! Frag mal Tanja.

News: Was machst Du alles mit deiner Kiste?

Stingray: 10 Print "Hallo" 20 Goto 10 ist das genug?

News: Seit wann hängst Du vor dem Computer?

Stingray: Seit Juni '86 (ohne Gewähr)

News: Wie lange sitzt Du vor deiner Kiste?

Sitingray: Zwischen 1 und 24 Stunden pro Tag.

News: Wirst Du je legal?

Stingray: Ist cracken Illegal, hä?

News: Wer ist Deiner Meinung nach der beste Cracker?

Stingray: Mr. Gollum, Tri-Dos/DCS, Questy/Crazy (hat leider aufgehört), Omega Man.

News: Wer ist der beste Soundmaker?

Stingray: Sicher nicht Hülsbeck, seine Sounds sind sch... Ich würde sagen Tim/MDA und Marcus Schneider.

News: Würdest Du uns deine Anschrift geben?

Stingray: Crazy Schwitterland (vielleicht kommt's an).

News: Willst Du sonst noch was erzählen?

Stingray: Ja, brauche dringend einen Fahrer (von der Schweiz) z. B. für das Radwarmeeting oder das Transcommeeting und Venlo.

Atari ST News Corner by Mr. Hyde of Exocet

Diesmal: Wie rippe ich einen David Withaker-Sound?

Also, zuerst braucht man ein (älteres) Spiel mit Sound von David Withaker (z.B. Leatherneck), aus dem man den Sound rippen will. Dann sucht man sich das Sound-File. Es sollte so um die 3-8 KByte lang sein. Wenn es einmal um die 30 KByte lang sein sollte, macht das auch nichts, dann sind in dem File noch Daten von Digi-Sounds enthalten.

Wenn man das File gefunden hat, merkt man sich die Länge und den Namen des Files. Dann schaut man sich das Sound-File im Monitor (z.B. MonST von Devpac) genauer an. Dabei sollte man nach einiger Zeit ziemlich am Anfang die Initialisierungs- und die Startroutine finden. Nun errechnet man die Differenzen zwischen den Anfängen der Routinen und dem Anfang des Sound-Files und merkt sie sich.

Zu guter letzt schreibt man in einem Assembler ein Programm, das erst den Sound nachlädt, dann erst die Initialisierungsroutine anspricht ('JMP buffer+X') und danach die Startroutine ('JMP buffer+Y'). Wenn man diesen ganzen Kram erledigt hat, muß man das Ganze nur noch in den VBL-Interrupt einbinden. Einen Tip zum Schluß: Bei einigen Sounds kann man vor dem anspringen der Startroutine noch im Datenregister D0 eine Zahl übergeben, die für die Nummer des Sounds, der abgespielt werden soll, steht (z.B. 0-20 bei Starray).

Bis zum nächsten Mal
Mr. Hyde

Hobbytronic Dortmund

Auf der Hobbytronic sollte ja das Crackermeeting von MTV stattfinden, was daraus geworden ist steht in unserem Bericht von TFG.

BFS???) . Und dann... oh! Shit! Ein Blick auf die Uhr verriet uns, daß es inzwischen 3.00 Uhr war... genau 2 Stunden zu spät. Also bequemten wir uns beizeiten mal loszugehen um an dem Super-hyper-cool Megameeting teilzuhaben!!! Yeaaa... Mit leichtem Brechreiz im Maul erwarteten wir daß

The Ultimate Reinfall

Yea, guyz! Hier ist Future Generation mit dem Bericht über "The Ultimate Crackmeeting" auf der Hobbytronic von D-Vision & Moskwa TV.

Nachdem die Invitations wie wild gespreadet worden sind, entschlossen auch wir uns, der Hobbytronic in Dortmund an genau dem Sonntag, an dem MTV sein Meeting abhielt, einen Besuch abzustatten. Mit uns schleiften wir ein paar Members aus Hagen zur Hobbytronic. Die freuten sich ganz besonders darüber, daß wir es nicht geschafft hatten, Freikarten zu bekommen! Aber dafür durften Sie ja die Fahrtkosten von 7,50 DM bezahlen!!! Also gut... eine halbe Stunde die Stadtbahn unsicher gemacht (real funny) und dann in die total überfüllte (out of Memory!) Halle... Da wir etwas zu früh da waren, machten wir noch einen ausgedehnten Streifzug über die Hobbytronic. Da es der letzte Ausstellungstag war wurden Platinen, Eproms, Software und ähnlicher Schrott zu Schleuderpreisen verscheuert. Und wer keine Knete mehr hatte, ließ den Schrott einfach so mitgehen... Viel neues gab es in Sachen Compies nicht. Hier und da ein 64'er (von Profis gebaut, von Lamern programmiert), der sich mit'n paar billigen Basic-Hiresroutinen abquälte (better try it with Charset!!!!) dort ein Amiga, der mit einer Erweiterung beschissene Vorspanne vor ein Video knallte... nachdem wir den Guru 2mal herbeimeditiert hatten (he, he!!) zog so'n Oberlamer von Verkäufer den Mausstecker und sagte "Sonst muß ich das Programm alle 5 Minuten neu Booten..." Ho ho ho!!!

Ausnahmsweise cool präsentierte sich ein ST, der seine MIDI/Fähigkeiten unter Beweis stellte... Aber die absolute Ober-Mega-Coolheit war eine Hologrammausstellung, für die man dann auch gleich eine ganze Halle reserviert hatte. Wow!!! Da konnte man eine 64'er Platine in 3D bestaunen, eine Future Stadt zum anfassen... ähhh... angucken... auch nicht zu verachten war eine 3D-Tussi, die sich, wenn man um sie herumging, bewegte (naaa! Wo bleibt denn da die



laufende Cappy (MTV). Für einen ausgiebigen Brechanfall war es leider schon zu spät. wie uns Secret von Trans-X sagte, hatte Moskwa irgendwie doch keinen Bock auf das Meeting gehabt und ist mit Genesis Projekt und Static abgedüst. Die anderen könne er leider nicht mitnehmen. Nach einem Eis der Sorte "Salmonella. Speciale" erlangten wir dann doch noch den totalen Kotzanfall und machten anschließend noch mit D-Vision und Zoids ein wenig die Hobbytronic unsicher um dann anschließend zu gehen. Angeblich sollen auch noch Sphinx, W.o.W., BB, Frantic, und andere Gruppen dagewesen sein, teilweise ohne (?) Einladung. Wir für unseren Teil starteten mit unseren Members aus Hagen noch eine Mini-Party, damit noch mal ein wenig Laune aufkam (improvisation...).

Und wen es noch interessieren sollte... Hier die Ergebnisse der Democompetition von MTV:

1. D-Vision mit Ice of Glasnost.
2. G*P / S451 mit Rushia
3. R.. R.. Reality (hää?) mit DCM (natürlich nicht von Tiger)
4. Static mit Party Demo

Insgesamt wurden nach Angaben von Moskwa ca. 30 Demos geprogged. Tschau dudes, dat wars.

- Asterix of TFG -

* Post - Ecke * Post - Ecke * Post - Ecke *

Post-Lästerbericht



Wen es schon immer interessiert hat wie es bei der Post zugeht, hier unser aktueller Bericht...

Der Hornet-Hyper-Horror-Postberichter

Hi, hier ist Hornet of Escape mit seinem Bericht über die Bundespostminister Black-Penny Ferienhaus-Beschaffungsgesellschaft... die berüchtigte: POST

Leider hat mir Dave verboten, so zu schreiben, wie ich erst wollte... er hat was gegen all die Schimpfwörter und Ausdrücke die meine OMI immer so schwach machen.

Also werde ich nur von meinem alltäglichen Gang zur Post berichten..

15.30 Uhr

Die Post macht zu Ihrer gewohnten Schalterstunde auf, die immer so liegt, daß man keine Zeit hat hinzugehen.. (Während der Arbeitszeit, damit der Kerl hinter dem Schalter sich nur nicht überschafft.

15.40 Uhr

Ich betrete den Schalterraum, den die Säcke erst 10 Minuten zu spät aufmachten. Ein Versehen natürlich, wie immer...

15.50 Uhr

Der Typ am Schalter telefoniert mit seinem Freund aus dem Kegelclub über die Fußballergebnisse von gestern.

15.55 Uhr

Ich komme (endlich) dran.

Toll, gestern hat er länger telefoniert, da bin ich nach 3 Stunden wieder abgezogen. Mir scheint, daß er heute keine gute Laune hat.

Ich frage nach, ob auf der PLK was angekommen ist. Jäh, brummt der Typ und gibt mir einen Brief nachdem er

mich erstmal wie einen Kriminellen angeschaut hatte. (Das darf man Ihm übrigens nicht übelnehmen). Jedenfalls gibt er mir den Brief der aussieht als hätte er gerade eine Diskussion mit dem Reißwolf gehabt. Die Diskette da drin kann ich wohl den Hasen geben. Die ist wohl Müll. Schade, das Programm da drauf war ein Original und hat ne Menge Geld gekostet. Na, macht nix. Ich hab die verbesserte (gecrackte) Version eh schon vor zwei Wochen bekommen.

Ich sehe auf den Stempel von dem Brief. Aha, vor zwei Monaten zwanzig Kilometer von hier abgeschickt.. An der Wand hängt ein Plakat: Das Postpaket - schnell und sicher - sicherlich!



Da fällt mir ein ich hab ja noch zwei Briefe abzuschicken, die sollen doch mitte nächster Woche ankommen.

Als erstes gebe ich eine Disk in einem spezialverstärkten Umschlag an Tostan auf, eine neue BASF Disk mit Demos drauf vor die noch ein Intro soll.

Zwei Mark vierzig, sagt der Typ in der blauen (La Cotze) Jacke und nimmt schnell die Hand von der Waage damit ich nur nicht dem Beschiß merke.

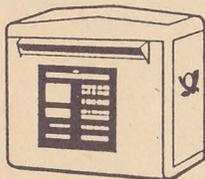
"Bitte seine Sie vorsichtig, das ist ein Datenträger.". Seine Visage verzerrt sich zu einem fiesem Grinsen, "sicher" waren seine letzten Worte, dann holt er aus, konzentriert sich... und mit einem beeindruckenden Harakiri-Mikado Schrei rammt sich der Stempel in den Umschlag. Da nützt der beste Spezial-Datenträger-Super-Verstärkt Umschlag nix.

"Der Brief hat ja Falschformat, da muß noch ne Mark mehr drauf!" nölt der Typ. Also gut, seufzend gebe ich ihm noch ein bischen Knete. "Trinkgeld für Black-Penny", sage ich, aber der nimmt mir das krum.. er schleimt die Briefmarke kräftig ein und pappt sie auf den Brief. Möchte wissen für was er ein Briefmarkenkissen hat. Urgh.. der arme Trostan! Der will doch die Briefmarke weiterbenutzen..

Als ich mich einen Moment wegdrehe sehe ich im gegenüberliegenden Spiegel wie der Kerl den Brief auf

den Boden wirft und mit seinem Superbequemen Büro-Schlafsessel drüberwältzt.. wie ekelhaft die Rollen von seinem Stuhl knirschen, als er damit auf der Disk rumfährt! Ich habe wieder etwas gelernt: Du sollst nicht mit einem Postbeamten scherzen!

"Ich hab hier vor drei Wochen nen Brief abgeschickt, der ging nach Recklingshausen. 3 Kilometer von hier... der ist aber noch nicht angekommen! Könnte man da nicht irgendwie feststellen wo der angeblieben ist?" frage ich. "Nee,



kann ich nicht... is mir auch egal! Ist wohl irgendwo verlorengegangen! Phasendresch, laber, laber... das Porto und alles war umsonst. Ich will

noch mal nachfragen aber der Typ hängt wieder an seinem Kreuzwortsessel und da störe ich Ihne lieber nicht. Ich weiß noch wie er letztens den Anfall bekommen hat, als ich Ihn daran hinderte sein gefundenes Wort hinzuschreiben.

Ich sehe in meinen Geldbeutel und stelle fest, daß sich da immer noch was gehalten hat... ein Wunder!

"Ich hätte gerne noch..."

"Nix da, jetzt ist Schalterschluß!" schimpft der nette Onkel und sieht auf seine Armbanduhr, die ihm zeigt, daß er ja eigentlich noch ne halbe Stunde Dienst hat. Interessiert Ihn nicht. Im Handumdrehen bin ich draußen, um nicht eingeschloßen zu werden.

16.00 Uhr

Ich bin auf dem Nachhauseweg

Super, ich glaube ich werde mal Postbeamter! Nix zu tun, die Post kann eh machen was sie will, hat ja das Monopol... staatlich.. gut...

Was soll nun dieser Artikel? Na logo, schreibt uns, was war Eure härtestes Glied... Ding in der Post. Schreibt uns und berichtet wie es Euch schon in der Post zugegangen ist.

Disk's per Post

Gehört Ihr auch zu denen die ihre Disketten per Post verschicken? Dann haben wir hier etwas fuer euch!

Hier habe ich eine kleine Liste der Postgebühren, die ab 1. April (kein Scherz!!) gelten. Als Gewicht für eine Diskette habe ich 15 Gramm genommen. (5 1/4 Zoll!)

Normaler Brief:

0-1 Disk	1,00 DM
1-3 Disks	1,70 DM
3-6 Disks	2,40 DM
6-16 Disks	3,20 DM
33-66 Disks	4,00 DM

Warensendungen:

0-1 Disk	0,60 DM
1-3 Disks	1,00 DM
3-6 Disks	1,40 DM
6-16 Disks	1,80 DM
33-66 Disks	2,40 DM

Büchersendungen:

0-6 Disks	0,60 DM
6-16 Disks	0,80 DM
16-33 Disks	1,20 DM
33-66 Disks	2,00 DM
66-133 Disks	2,40 DM

Päckchen:

0-133 Disks	3,50 DM
-------------	---------

- THB of Asphuxia -



Maniacs Radio-Interview



Nachdem die Maniacs in den Zeitungen ziemlich niedergemacht wurden und auf die Polizei eine Lobhymne gesungen wurde, hier das Radio-Interview mit den Maniacs, wo die Maniacs selbst zu Wort kommen...

Hier nun wie in der letzten Ausgabe versprochen das Interview von den Maniacs mit dem Sender SWF 3.

?: Was haben Cracker mit Polizisten zu tun? Im Pfälzischen Meckenheim hatten sich vor kurzem 60 Computerenthusiasten zu einer Copyparty getroffen. Als Folge: Großeinsatz der Polizei. Berechtigt weil es sich um Computerkriminalität geht, um verletzte Urheberrechte oder unangemessen überzogen; viel Lärm um nichts?

Judith Kaufmann (J. K.): In einem Cafe in Neustadt habe ich drei der Beteiligten vom Coputerclub Maniacs getroffen. Harun (H); Oliver (O), und Uli (U), und den Lehrer Herbert J.(H. J.) der Vater von Oliver. Harun war zur Copyparty zu spät gekommen.

H: Dann hab ich so 25-30 Männer rumstehen sehen, sahen alle aus wie Kriminalbeamte vom Fernsehen, ja also Hut, Trenchcoat und Kragen hoch, Pistolen.

J. K.: Gezogene Pistolen?

H: Ne hatten alle Einstecken und hab ich mir gedacht das da was nicht stimmt und bin dann heimgegangen.

J. K.: Da war für Oliver der Krimi gerade im vollen Gange. Hausdurchsuchung!

O: Die haben mich auch nicht Aufgeklärt, daß ich die Aussage verweigern konnte, die haben alles mitgenommen was Briefverkehr und Disketten angeht.

H. J.: Meine Frau war natürlich eingeschüchtert als zu Hause Kriminalbeamte auftauchten. Als Oliver auf die Toilette ging hat sich ein Beamter bereiterklärt bzw. er

sagte er geht mit auf die Toilette. Er konnte also nicht einmal alleine auf die Toilette gehen. Ich war leider nicht zu Hause. Habe die ganze Sache nicht mitgekriegt erst im Nachhinein. Ne Stunde später hatte ich den Anwalt verständigt und der hat es auch relativ schnell fertigebracht, dass der Oliver nach einer halben Stunde wieder zu Hause war.

J. K.: Ja, hatten die ihn mitgenommen?

H. J.: Ja also die hatten den Oliver mitgenommen auf die Polizeiwache in Neustadt und haben ihn verhört.

J. K.: So wie Oliver gings noch 5-6 anderen Jungs.

H: Beim Verhör wurden sie nicht über ihre Rechte aufgeklärt. Die Eltern hatten keinen Rechtsanwalt eingeschaltet, das hatte die Folge gehabt, daß die armen Kerle 5, 6 Stunden auf der Polizei waren, bis zum späten Abend. Und die haben denen Stundenlang versucht zu erklären, dass sie nichts anderes machen als zu programmieren und die Polizei hat das denen nicht geblaut. Die wollten die ganze Zeit wissen: Wer steckt da dahinter, wer verdient da sein Geld mit. Und der eigentliche Sinn von den Copyparties ist der Programmierwettbewerb und der Austausch von den eigenen Programmen.

J. K.: Und das ist erlaubt. Also lauter Unschuldengel in Meckenheim? Die Polizei gab an 1000 Computerdisketten beschlagnahmt zu haben. Harun dazu:

H: Von den 1000 Disketten waren 500 Demos also eigene Programme. Von den 500 waren wiederum 250 leer. Bleiben am Schluss nur noch 250. Von den 250 waren vielleicht 40 Disketten Raubkopien, die es halt einfach in 3. 4,5 facher Ausgabe gab. Das einzige was halt hängenbleibt waren die Hausdurchsuchungen. Da hat man leider was beim Oli gefunden, aber was man da beim Oli gefunden hat war, wenn sie mich fragen, ein Witz. Man hört zwar jetzt da wurden 80 Disketten bei einer Hausdurchsuchung gefunden. Ne Diskette wenn ich die Kauf, ein Spiel kostet 80,- DM. Des 80 x 80,- DM. Des isch ja ein Schwerverbrecher. Ja aber es gibt Leute die wirklich damit Geld verdienen. Vielleicht sollte man denen nachgehen. Und die haben dann

1000 von Disketten zu Hause. Das find ich echt schei.... Aber was so 80-100 Disketten, des halt sich in Grenzen, des geht in Ordnung, wenn sie mich fragen.

J. K.: Gefragt habe ich die Polizei. Und keine Antwort gekriegt. Die Wirtschaftsstrafkammer in Kaiserslautern sei zuständig. Mein Gesprächspartner dort wollte lieber nicht zitiert werden. "Ich sag nix, interpretieren Sie das wie Sie wollen", sagte er. Ich frage nach, ein Windei, viel Lärm um nichts? Mein Informant bestätigt. Die Sache, darf ich die Staatsanwaltschaft zitieren, hat nicht den wirtschaftlichen Hintergrund der vermutet worden war, und das meint Olivers Vater der Informatiklehrer J.

H. J.: Was ich dazu sagen möchte, dass es ein Zustand ist, der etwas halb legalisiert werden müßte. Im Prinzip hat jeder, der einen Computer hat, hat zuhause entsprechend Raubkopien. Nur im Prinzip ist es eben nichts anderes wie damals, daß man eben ne Schallplatte überspielt hat auf ein Tonbandgerät.

J. K.: Wird an Schulen auch mit Raubkopieren gearbeitet?

J. H.: Was soll ich darauf antworten?

J. K.: Nehmen wir das als Antwort. Was die Urheberrechte betrifft, die Maniacs haben da kein schlechtes Gewissen. Wer ein Program geschrieben hat, bekommt eine feste Summe von der Firma. Sei am Erfolg aber nicht beteiligt. Und überhaupt die Firmen seien Doppelzüngig.

U: Als Beispiel die Compiterfirma Commodore von der meistem Homecomputer stammen. Da gibt es eine Computer der Commodore 64, der hat um den Bildschirm einen Rahmen. Und die Computerfirma hat gesagt es wäre unmöglich auf diesen Rahmen irgendetwas draufzubringen. Aber inzwischen sind die Illegalen, die Cracker soweit, daß auf den Rahmen alles draufkommen lassen kann, was man will. Es sind Routinen entwickelt worden die praktisch das unmögliche möglich machen. Und daran profitieren die Firmen auch wieder, weil die Firmenprogramme dann mit den Routinen aufmöbelt, aufpeppt. Also wir sind die Kriminellen, solange bis wir ne super Routine geschrieben haben.

Venlo - Meeting

Venlo-Meeting Bericht vom Monat April

Ja, Ja Venlo-Time war mal wieder, und viele Guys zog es zum Meeting, auch diesen Monat! Softwaremäßig, wie ja alle famous Guys wissen, ist ja zur Zeit Ebbe in der C 64 Szene!

Und dies zeigt sich auch im Monat April in Venlo!

Hauptsächlich wurden Demos präsentiert! Gruppen wie Crazy, Hotline, Paramont und viele anderen waren nur erschienen um Ihre neuen Demos, oder auch Kunstwerke zu präsentieren. Höhepunkt war aber das Gamepreview von neuen X-ample - Production. Dazu war sogar Digital Marketing Boss (Dieter Mückter) angereißt.

Aber nun zum Meeting zurück. Den Amiga-Freak sei gesagt, daß ihr System wohl zur Zeit der Marktrenner ist. Prozentual würde man das Venlo-meeting wohl als einen 70% zu 30% Sieg für den Amiga abstempeln können. Wir waren mit zwei Guys angereist - Avanger und Ich (Glasstiger). Nach einem schellen Rundblick waren wir bereits enttäuscht. Wo waren die alten Freunde? Wor waren die guten C 64 Cracker? Wo waren die guten Games? Es war ein trauriger Anblick!

Im Höchstfall 20 Games waren vorhanden! Von meinen Disks (30 St.)



waren 24 nur mit Demos bespielt. Das heißt wohl schlechte Zeiten für den kleinen Bruder des Amigas. Wenn das so weiter fortschreitet wid wohl in 1-2 Jahren der C64 tot sein. Amigamäßig alle Achtung. Gamemäßig ging es echt ab. Zick Neuerscheinungen wurden vorgestellt! Na ja, aber viel mehr war hier auch nicht los!

Eine traurige Bilanz für das so berühmte Venlo-meeting! Nah meiner Meinung sollte man es sich als C64-Freak wirklich reichlich überlegen, ob es sich lohnt Venlo die Treue zu halten. Aber wir werden sehen wie es mit der C64 Szene weitergeht!

- Glasstiger -

Spielerstest Spezial: High Seas

*Eine vorstellungswuerdige
Seegefechtssimulation*

High Seas

Dieses Spiel ist von der recht unbekanntem Firma Garde aus den USA. Warum diese Firma so unbekannt ist, weiß ich allerdings nicht, denn das Strategieprogramm High Seas hat mir sehr gut gefallen und viel Spaß bereitet. Zum Umfang gehören eine beidseitig bespielte Disk und eine äußerst umfangreiche Anleitung. Das Spiel ist äußerst umfangreich. Man kann zwischen 11 verschiedenen Szenarien wählen. Selber Schiffe entwerfen, eingene Szenarien entwickeln und vieles mehr. Man kann bis zu 69 Schiffe gegeneinander

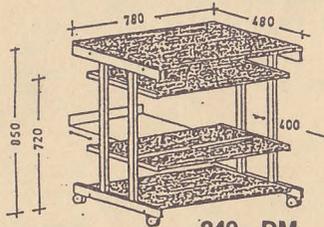
kämpfen lassen (ach so, High Seas ist eine Seegefechtssimulation). Die Grafik ist für ein Strategiespiel auf dem C64 enorm gut. In der Kampfphase sieht man die Schiffe in 3D-Sicht. Mir hat es besonders viel Spaß gemacht eigene Szenarien zu spielen. Einen Nachteil hat das Spiel jedoch: Wenn man mit mehr als 10 Schiffen Schiffen spielt, wird das ganze so ziemlich langsam. Bei 69 Schiffen dauert alles eine Ewigkeit. Trotzdem hat es Spaß gemacht.

High Seas ist für jeden geeignet, für Anfänger, Fortgeschrittene und für Profies. Pure Actionspieler werden sich aber nicht für das Spiel begeistern können. Es ist aber auf jeden Fall eines der besten Strategiespiele, die ich auf dem C64 gesehen habe.

- O. Wolter -

PREISWERTE COMPUTER-DRUCKER-TISCHE

Beweglicher Computer-Druckertisch
PC-Arbeitsplatz mit 4 Stellflächen.
Tastatur- und Druckerebene ausziehbar.
Flexibler Einsatz durch 4 50-mm-Rollen, davon 2 feststellbar.
Gestell aus stabiler Stahlrohrkonstruktion RAL 7035, lichtgrau, kunststoffbeschichtet.
Stellflächen aus kunststoffbeschichteten Holzplatten, Farbe Grau.
Lieferung erfolgt zerlegt in Kartons.
Gewicht ca. 31 kg
Standardmodell-Gesamtmaße:
Breite 780 mm, Höhe 850 mm, Tiefe 480 mm
Art.-Best.-Nr. 030330
Einführungspreis 249,- DM + Fracht
(ohne Papierauffangblech, Mehrpreis 39,- DM + Fracht)



249,- DM

Modelländerungen, die dem technischen Fortschritt dienen, vorbehalten.

Computer-Druckertische ab 198,- DM + Fracht

Gratisinfo anfordern!
Händleranfragen erwünscht!
Versand nur per Nachnahme oder Vorkasse (Euroscheck) möglich.

RU-KY COMPUTERMÖBEL

Rudolf Kyek
Hauptstraße 36
5592 Klotter/Mosel
Telefon 0 26 71 / 51 00

Achtung! Herstellerbedingte Lieferzeiten. Bei erhöhter Nachfrage ist nicht immer jeder Artikel sofort lieferbar.

Coole Routinen

*Was gibt's neues in Assembler
Coole Routinen des Monats!!*

Coole Routinen

FLD (White/Judges), FID (Mr. Cursor und Codemonster/TWG), Tech Tech (Rawhead), DYSP und DYCP (???), Bordersprites (Flash/FCG und 1001 Crew), 5 Rastersplits mit Bordersprites oben und unten (Oregon)

FLD Flexible line distance
FID flexible image designer
(kontrolliert meist
\$d011, \$d020, \$d021 und
noch ein paar mehr!)

DYSP	different	Y-Sprite positions (mit Rastern)
DYCP	different	Y-Char positions
Tech Tech	Über 8 Pixel rechts-links Schwabbeln von Chars mit Hilfe von \$d018 und \$d016	

Wir suchen Leute, die bereit sind für die News eine kleine Assembler-ecke zu schreiben. Wir wollen in dieser Assembler-ecke kleinere Routinen abdrucken und erklären. Wer also Lust hat für die NEWS eine solche Ecke zu gestalten soll uns einfach schreiben.

(Achtung: Vergesst nicht, daß die Schreiber der 5 besten Artikel in Zukunft je eine NEWS gratis erhalten!)

*** In eigener Sache ***

Lange erwartet, endlich drin. Die News Amiga Corner. Nachdem selbst der News-Redaktion klar wurde, daß der C64, der ja bekanntlich mit einem Bein im Grabe steht, und erst recht nicht der ST die Massen begeistern kann, mußte die Amiga-Corner ja kommen. Nachdem vor und nach den letzten Weihnachten die Amiga-Gemeinschaft ungläublich anstieg (auch viele C64 Aufsteiger waren darunter), stieg gleichzeitig auch das Interesse an diesem Computer! Hier in der News-Amiga-Corner besteht zum einen die Möglichkeit eventuell Fragen zum Amiga zu stellen, die den Computer selbst oder vielleicht sogar Anfragen wie man etwas programmiert betreffen, die dann die Amiga-Redaktion (??!) nach bestem Wissen und Gewissen versucht zu beantworten. Zum anderen versucht die Redaktion euch mit Infos rund um den Amiga und die Szene, z. B. durch Hardwaretests, Bauanleitungen, Interviews, Partyberichten, etc. u. s. w. und sofort..., auf dem laufenden zu halten. Natürlich freuen wir uns sehr (...???) wenn Ihr auch etwas schreiben

wollt. Schreibt eure Berichte, oder auch Kritiken bzw. positive Zuschriften an die News-Redaktion zur Amiga-Abteilung. Wir warten schon, auf eure Zuschriften...! Entschuldigt bitte das der Amigateil heute nicht alzu groß ausfiel, wird das nächste mal garantiert besser! (Aller Anfang ist schwer!) Tschüss bis zur nächsten Ausgabe eurer
- Armin -

Seekrank

Das kranke Meer braucht Hilfe. Wir machen viele Aktionen zur Rettung unserer Umwelt. Wenn Sie uns diese Anzeige schicken, sagen wir Ihnen gerne, wie Sie uns helfen können.

Absender

Bitte schicken Sie mir

- eine Beitrittsklärung
- Ihre Tropenwald-Aktionsmappe



BUND
Im Rheingarten 7
5300 Bonn 3

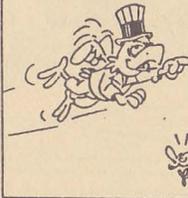
BUND

FAIRLIGHT ZEIGT ETWAS. DAB
IHR NOCH NIEMALS GESEHEN
HABT.

**HE IS
COMING!**

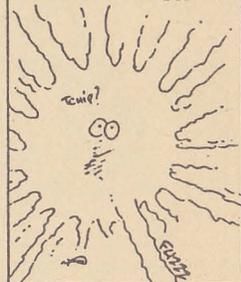


HALLO LEUTE,
SEHT MICH JETZT
IN MEINEM NÄCH-
STEN CRACK



UPS!!
DAS IST
EAGLE-
SOFT

TATSÄCHLICH. ER WAR ES!



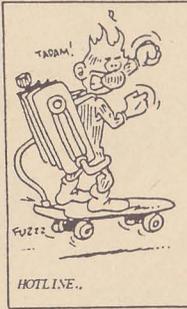
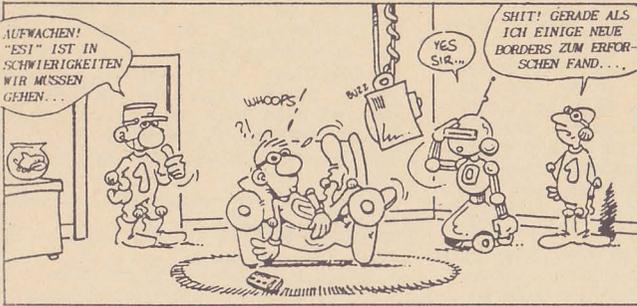
OK, DAS WAR DER
ERSTE STREICH!!
NUN BIN ICH DIR
AUF DEN FERSEN.
CRACKER, WO IM-
MER AUCH DU
BIST!!!

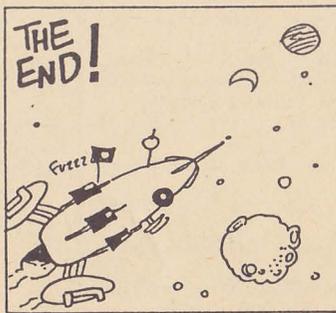
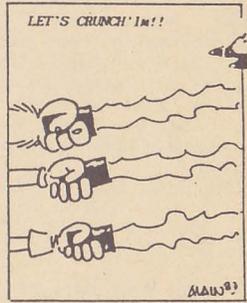
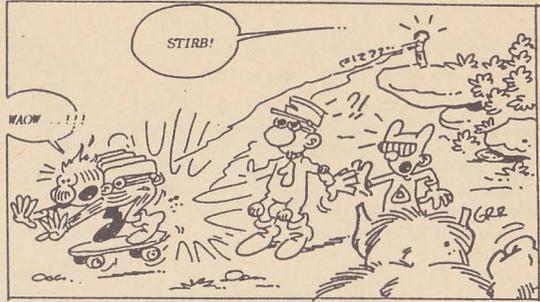


ESI RUSHM 1
NIKODEMUS RUSHM 3

BITTE GEBEN SIE MIR
DIE 1001 CREW IN
HOLLAND! ES IST SEHR
WICHTIG.. OK, ICH
WERDE WARTEN.. ICH
HOFFE DIE SIND
ZUHAUSE... NA LOS.
ANTWORTET!







NEWS - NEWS - NEWS

*Reality's NEWS-ECKE fuer
die Monate Maerz-April*

Also, da die News im letzten Monat ein wenig durcheinandergeraten sind, wollen wir die Sache heute mal ein wenig anderst anfassen. (Aller Anfang ist schwer! Und ich bin sicher, daß es wieder jemanden geben wird, der auch heute wieder meckern wird. Aber wartet ab...

(Anm. d. Red: Da unser Heft 1 1/2 Wochen vor erscheinen in den Druck muß können wir natürlich die allerneuesten News nicht bringen. Und wir finden, daß Stefan bisher seine Sache gut gemacht hat. Wenn es doch Kritik gibt, dann wendet Euch direkt an Stefan und gebt Ihm Eure Anregungen und Tips durch.)

Adresse für NEWS und Kritik:

Stefan Redetzky
Salzufferstr. 25

4800 Bielefeld 17

oder Tel: (05 21) 33 55 23 - Stefan

- * MOVE von Weird Science hat sich NFC angeschlossen
- * Danish Dream Line haben sich Dominators angeschlossen
- * Tim, Vip, Fate und Tanner (ex-Sharks) haben eine neue Gruppe mit Namen BABOONS gegründet
- * OFSS werden sich demnächst umbenennen
- * Magicans haben sich in Amaze umbenannt
- * Crypt und X-Rated sind jetzt eine Co-Operation
- * Drive sind nicht tot. bloß lame... Sie haben ohne Grund einen Krieg mit GP*FE angefangen.
- * TIS, Chris, Frank, Xenon, ProtecSystems, T. C., Neon, Janatic von Critters haben X-Rated gejoined
- * KGB (ex-Elite) ist Zenith beigetreten
- * Reality macht mit Rage am 27.05 ne Party
- * Radwar-Party ist am 1. Juli-Wochenende
- * Viper Design macht im Sommer eine Party
- * Es gibt eine Federation against Ikari-Zargon, da die Demo-Competition auf der Ikari-Zargon Party nicht mit rechten Dingen zugegangen ist. (Ikari und Level 4 in der Jury)

Ergebnis:

1. Ikari
 2. Level 4
- * Magnum (ex-Lazer) hat sich Soullkillers Crew angeschlossen
 - * Device ist Alabama beigetreten
 - * ACP hat sich aufgelöst
 - * MTV hat wieder mal die Unterhose... ähh.. Sorry, die Gruppe gewechselt. Jetzt: Beasty Boys
 - * Mr. Q (ex-WEB) wurde zum 4.ten Mal gepackt. Und da erschon 18 ist. muß ich ihn demnächst im Knast besuchen
 - * 6 Member von FAT BOYS sind inParamount beigetreten
 - * Utopia ist Unitrax beigetreten
 - * Critters-Gründer haben eine neue Gruppe gegründet: Scream
 - * The Wizards sind WWE beigetreten
 - * Reality und ein paar ex-Zoom Members machen ein Spiel namens Survive. (Original wird in der NEWS verlost!)
 - The Punisher (ex-CTG) ist TNT'77 beigetreten
 - * Es gibt ne Federation against APX und eine gegen Lazer
 - * Die Gruppe CCCP ist in Dust eingetreten
 - * Die nächste News erscheint am 01. Juli 1989

Wenn Ihr wollt, daß wir Eure News veröffentlichen sollen, dann schickt die News an Stefan.

Nachbestellung

Vorbestellung

Vorbestellung sowie Nachbestellung laufen vom Handlungsablauf gleich ab. Schickt uns pro Heft 2,- DM + Porto (je nach Menge. Ein Heft wiegt ca 60 Gramm (2,40 DM). 2 bis 4 Hefte ca 240 Gramm (3,20). Mehr Hefte gehen als Päckchen (3,50 DM))

Schickt das Geld mit der Angabe der Nummern und Eures Absenders (ich weiß, warum ich das schreibe!) an:

NEWS (Dave)
Plk 03 50 68 c

7840 Müllheim - Baden

(Momentan haben wir noch alle Hefte ab 12/88!)

Newcomer des Monats:



The Future Generation !

Das Interview mit einer jungen Gruppe, die durch den Crack des Cop Schockers in Venlo auf sich aufmerksam machte.

News: Ihr seid die Gruppe "The Future Generation". Wieviel Mitglieder hat Eure Gruppe?

TFG: Im Moment sind wir 10 Guys.

News: Was machen die Einzelnen Mitglieder?

! : Da wären Glasstiger, unser Musikprogrammer. Avenger, der Grafixx macht und manchmal auch crackt, Centaurion, Miraculix und New World Trader, die hauptsächlich Grafixx machen. Flagstone und Asterix, die Programmieren und cracken, Obelix der Grafixx macht und coded (nicht schießt, programmiert!) sowie Mig & Joe, die uns mit diversen Routinen versorgen. Für das Spreaden und Swappen sind alle verantwortlich zu machen, da wird vor keinem Halt gemacht.

? : Is' ja echt interessant (faszination!)... Seit wann gibt es Euch eigentlich?

! : So genau wissen wir das selbst nicht... Ja doch... schon ne' ganze Weile... Wenn nicht schon länger... Hmmm. also so etwa 3 Monate.

? : Zwei Monate erst? (Kotz!)

! : No, sorry... Wir schocken die Szene schon etwas (...) länger. Doch eines Tages waren wir auf einer Copyfete von ACP eingeladen (Tiger/Lash). Dort haben wir Lash erst mal drei Members gezockt (he..he.. he...)... Damit war der Grundstein der neuen Group gesetzt. Andere Members aus anderen Gruppen trudelten einige Zeit später noch ein.

? : Was macht Eure Gruppe hauptsächlich bzw. momentan?

! : Demos schreiben (und dafür die Grafixx und Sounds schreiben), in letzter Zeit cracken wir auch Games und schreiben dafür natürlich auch unsere EIGENEN Intros.

? : Was sind Eure Zunkunftspläne?

! : Famous werden! Famous weden... hechel... gier...!

? : Auf was für Computer arbeitet Ihr?

! : Only the good old 64'er will survive!!!

? : Was bedeutet Euer Name und wie seid Ihr gerade auf "Future Generation" gekommen?

! : Also... Das war mehr ein Verschen.. Wir überlegten uns gerade einen neuen Namen... Da kam Miraculix zur Türe herein (Polter, krach.. Crash!!!) mit so'ner cooolen LP von L A S E R D A N C E Yeeehaaa... und was stand auf dem Plattencover? He... He... Genau.... The Future Generation! Und da war er unser neuer Name...

? : Wie arbeitet Ihr in der Gruppe zusammen, wie oft klappt es?

! : Du Sau!!! Sexuell klappt es hervorragend, aber wir glauben daß is' nix für NEWS Leser!... Also, wenn Du die Zusammenarbeit meinen solltest... Die klappt eigentlich wunderbar.

? : Wie viele Kontakte habt Ihr und welche?

! : Kontakte eigentlich genug (X-Ample, Druids, Assault usw. usw.) uns fehlen nur noch ein paar Originalsupplier!

? : Aus was für Gruppen hat sich Future Generation zusammengesetzt?

! : Also.. Man nehme einen Priese ACP (1x), mische sie mit Flagstone, gebe zwei Platten ACID dazu und drei Scheiben MCD, eine Scheibe CSG und versucht damit zwei Targets zu treffen (wenn Ihr auf 10 Members kommt, könnt Ihr zählen!!!)



?: Was war Eurer schwerster Crack und warum?

!: Ja... Hrrpmf.. Das war in Holland... Also das war ja echt die Dröhnung... (Miraculix: Ne... He, das war der Käsecracker von Gestern!)

?: Und nun zum Thema Freunde und Feinde in der harten Welt.

!: Von beiden genug!

?: Vater/Mutter/Sohn/Computer/Verhältnis is?

!: Also mit unseren Compies verstehen wir uns bombig.

?: Und sonst?

!: Unser Verhältnis zur Polizei ist ganz gut, aber nur von weitem und die Sexuelle Einstellung ist so oft wie möglich und das beste wo's gibt.

?: Wie sieht das mit den Telefonkosten und Portokosten aus?

!: Die Höhe der Telefonrechnung. In Gesichtshöhe, nä... wir büchsen jeden 15. des Monats regelmäßig aus!! Unsere Portokosten? Spenden an: PLK 05 60 05 d. 4600 Dortmund 15

?: Thanx, macht mal gut und so weiter....

*Die etwas andere
Hardware-ecke*

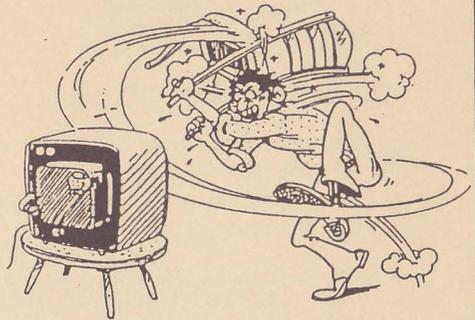
Hardware - Tips

*Praktische Hardware - Tips
nicht nur fuer Anfänger !!*

Wie ein Laie sein Drive justiert oder: Fuck for Reparaturwerkstatt!

Hallo, ich bin Hornet of Escape und habe Probleme mit meiner 1571 im Blechdiesel. Die Sache fing damit an, daß exakt mit Ablauf der Garantiezeit die grüne LED (DRIVE CONTROL im C128 D) beim Laden häufig zu flackern anfang. Schreib- und Lesegeschwindigkeit wurden immer schlimmer, zum Schluß mußte ich das Laufwerk, auf die wenigen Disketten, die es gnädigerweise noch akzeptierte, jedesmal mit einigen Schlägen der Fingerknöcheln der rechten Hand auf den Metallgehäusedeckel neu justieren. Das war nicht gut für die #\$\$% Mechanik und noch weniger

gut für meine Finger (Computern ist halt gesundheitschädlich..haha!)



Keiner kann mir nachsagen, ich hätte keine Ahnung von meiner Kiste... wozu bin ich Coder! Von der Hardware her bin ich eher ein Laie, wie der Typ, der mit der Zange das Kernal ausgetauscht hat (Heft 1/89)

Also schraubte ich das Gehäuse auf (ich hatte kein Brecheisen!) und nahm das Drive genauer unter die Lupe. Probeweise lud ich einige Programme, bei denen es früher entsetzliche Ladeschwierigkeiten gegeben hatte, und stellte fest, daß ein leichter Druck auf den Schreib/Lesekopf mit dem Zeigefinger diese behob. Natürlich war es unmöglich, den Computer offenzulassen und ständig mit dem Finger auf den Kopf zu drücken... Eine andere Lösung mußte her. Mir kam die Idee, mittels einiger Gewichte den Andruck zu erhöhen. Ein Griff in die Werkzeugkiste brachte die Lösung: Einige schwere Schraubenmuttern, mit Pattex festgepappt, drücken den Schreiblesekopf ordentlich herunter.

Seitdem arbeitet mein Drive beinahe ohne Probleme und ich kann wieder alle meine Disketten benutzen ohne Angst zu haben, daß ich das, was ich an einem Tag gecodet habe, am nächsten Tag schon nicht mehr von Diskette lesen kann.

Trotz der Schockreaktionen bei einigen Hardware-Freaks bin ich optimistisch, im Ernstfall werde ich eben das Gewicht erhöhen. Leider weiß ich noch nicht genau, wie eventuelle Reparaturwerkstätten darauf reagieren werden...HAHA!

- Hornet -

*** Kleinanzeigenmarkt ***

*Die unheimlich guenstige Klein-
anzeige fuer alle Computer
Freaks.....*

Wie Ihr hoffentlich alle mitbekommen
habt, sind seit dieser Ausga wieder
Kleinanzeigen in unserem Heft drin.
Jeder hat also wieder die Moeglichkeit
nach Tauschpartnern fuer Demos etc...
zu suchen oder Hardware zu verkaufen
oder Greetings loszuwerden oder...
oder... oder...

Eine Kleinanzeige kostet fuer die
ersten 5 Zeilen a 40 Buchstaben 5,-
DM und jede weitere Zeile nochmals 1,-
DM. Also ein akzeptabler Preis
unserer Meinung nach!

Veroeffentlicht wird eigentlich so
alles. (Naetuerlich auch Plk's etc...)
solange wir (News-Redaktion) keine
Einwaende haben. (Logo?)

Schickt die Kleinanzeige mit dem Geld
(kann auch ueberwiesen werden!) an:

NEWS (DAVE)
Plk 03 50 68 c

7840 Muellheim / Baden

Invisible Limit, the following
spreading generation is looking for
hot contacts and new members! Write
at once to: ACE of TCF, Plk 059 287
D, in 2250 Husum / Nordsee 1 / West-
Germany! Hi to all!

If you want to buy hot Stuff for your
! AMIGA !

Den neuesten Stuff zu kleinen
Preisen auf dem:

! AMIGA !

Bietet an:
PLK 11 05 73 c

(Und dann hat der Bub den Ort
vergessen! Anm. d. Red.)

SIGMA of DEATH
is searching for Freeware on AMIGA!
Write to:
Plk 10 47 59 c - 5450 Neuwied

VIC 1989 sucht Tauschpartner fuer
Demos und PD-Soft. (Keine Raubkopien)
Habe ca. 1600 Demos fuer C64. Info:
Tel. (09 21 - 4 54 28)
Mo. - Fr. Ab 18.00 Uhr
Hi to: the Warriors (Phoenix), Radwar,
Section 8

In der NEWS Ausgabe 4/89 bringen wir
unter anderem:

- Vorstellung der:
NEWS Mailbox
NEWS on DISK
NEWS-Club
- Interview mit Kreator
- Jur. Tips:
Wie verhalte ich mich bei
Hausdurchsuchungen?
- Erstmals Freewareverkauf
- Diskussionsrunde Teil II
- Auswertung der NEWS-Umfrage
- Legende 64'er Shining 8 (Interview)
- und naetuerlich alles was bisher drin
war:
(Hardware (Umschaltplatine +
Userport), Partyberichte (Vision
Fac, Venlo, etc...), Cracker 1*1,
News, Crack'in Comic #2, Berichte
von und mit der Szene, etc...)

News Ausgabe 4/89 erscheint am 01.
Juli 1989 fuer nur 2,- DM (+2,50 DM
fuer Porto und Verpackung)

(Achtung: Ihr koennt die NEWS auch bei
einigen Firmen, Copyparties und
Crackergruppen bekommen. Fragt Eure
Kontakte nach der NEWS! Wir suchen
immer Gruppen die fuer uns das Heft
vertreiben. (Vielleicht Ihr??) Fragt
nach unseren Rabatten!)

Super Neu! Dragons Lair! Super Neu!
send 6 Disk's + 20 DM to:
schickt 6 Disketten und 20 DM an:
PLK 11 02 38 c - 4000 Duesseldorf 1
Super Neu! Dragons Lair! Super Neu!

For all ways the latest write to:

VISION FACTORY (NO NAME)
PLK 07 38 11 c
5064 Roerath

X-Rated. We need new cool Contacts!!
Swapping about 0-2 Days, Contact:
Plk 04 35 46 D
4440 Rheine 1

xxx WANTED: xxx
Top Contacts!! Only fast Guyz!!!
No Fucking Lamers!! Write to:
Science Society
Plk 02 27 03 D - 4426 Vreden; BRD

Fernsehtip des Monats

"HI-SCORE" Immer Samstags um 18.30h
im WDR. "HI-SCORE" moderiert von und
mit JEFF SMART (2. Reihe, 4. von
links!)

Was Bin Ich

Bin ich nun ein Lamer oder ein Looser? / News sagt es Euch ganz genau...

Was Bin Ich

Looser	kann nix, ist aber schnell und aktuell.
Lamer	kann was, ist aber total lahm und out.
Slave	rennt immer für andere auf die PLK und zahlt Nachporto.
Freezer	Modulcracker der nur LOAD, LIST und RUN kennt.
Wannabee	kann nix, hat nix, will aber alles.
Cracker	knackt Games (neu).
Recracker	knackt Games nochmal (alt).
Swapper/ Spreader	zahlt tierisch Porto und hat tierisch Kontakte.
Cop/Bulle	immer in grün will alles was schwarz und 4eckig ist.
Software-tracer	kommt immer nach dem COP und will Schadensersatz.
Judas	hat alles satt und swapt Adressen mit den Bullen.
Freak	kann zwar kein Deutsch, dafür aber Assembler und Hexcode.
Modemtrader	swapt nicht mehr mit Päckchen, sondern übers Telefon.
Grafix-painter	hat keine Ahnung vom Programmieren, kann aber geil malen.
Soundmaker	kann nix coden, aber mit'm Future Poser umgehen.
Hacker	brechen in fremde Rechner ein und runden ihren Kontostand (so auf zwei Nullen dazu) vom Monitor aus auf.

Alle diese Gattungen, die in der Softwareszene vereinzelt auftreten können, sind auch in Rudeln auf Copy-Partys anzutreffen. Dort zeigen sie zuweilen extrem abgewandelte Verhaltensweisen, wenn Bullen dabei sind.

Die neuen Tricks der Softwarefirmen

Immer wieder faellt den Softwarefirmen etwas neues ein um den Computerfreaks das Leben schwerzumachen...

Nachdem mir Moskwa TV die Aussagen von vielen Guys bestätigt hat, schreibe ich nun diesen Bericht, damit die Cracker und Spreader gewarnt werden. Die allerneuste Methode der Softwarefirmen funktioniert folgendermaßen:

Da viele Guys ihre PLK als Contactadresse in ihren Demos und Intros veröffentlichen, sind gerade diese Guys die ersten Opfer. Als Beispiel nehme ich Ariola Soft, weil mir mehrere Fälle bekannt sind. Die Bullen und Ariola Soft durchwühlen die Disks von aufgeflogenen Kollegen und finden unter Garantie Demos. Natürlich auch Intros. In diesen Intros wird nun von den oben genannten, leichtsinnigen Guys die Contctadresse veröffentlicht. Diese miesen ... schreiben sich die Adressen raus und informieren sich bei der Post, ob die PLK noch reichlich besucht wird. Ist dies der Fall, so macht Arisoft eine Anzeige und die Bullen stellen bei der Post einen Umleitungsantrag. D. h. die (Waren)Sendungen die Ihr eigentlich bekommen solltet, landen direkt bei den Cops auf dem Schreibtisch (bzw. in der Floppy). So bald nun eine Diskette Cracks oder so etwas beinhaltet, werdet Ihr bei der Post erwartet (von Grünjacksen). Natürlich mit Haussuchungsbefehl in der Tasche und ab nach Hause. Dort fällt ihnen zuerst Deine gerade fertiggestellte Liste in die Hand. Und was denen so alles noch in die Finger kommt !! Vor allen Dingen wieder jede Menge PLK's. was, Ihr habt keine Adressen zu Hause? Na und, dafür aber jede Menge Demos mit Contactadressen. Wie Ihr Euch schützen könnt ?? Schreibt Eure Adresse in den Speicher, so daß nicht jeder Traitor sie lesen kann. Oder aber schützt Euer Prg. Am besten mit Cop-Schocker. Die geckrakte Version ist schon gespreadet. Und wenn Ihr einmal keine Post mehr bekommt, dann erkundigt Euch bei der Post. Diese ist verpflichtet Euch Auskunft zu geben (über eure PLK).

FOCK THE COP

- Obelix/IFG

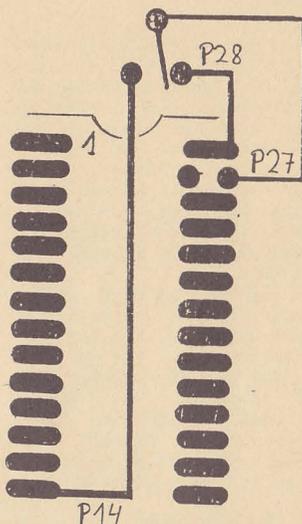
Umschaltkarte C64 II (Neu)

Bauteile.:
 2 * 28pol. Sockel (prez.)
 1 Umschalter
 EPROM 27256 (32K)

An Pin27,28,1 Schalter nach Plan anlöten (P27 in Mitte). Pin27 am unteren Sockel entfernen. Es empfiehlt sich, den Umschalter nur am oberen Sockel anzulöten. Nun können beide Sockel aufeinander gesteckt werden. Der Baustein im C64 muß natürlich auch schon gesockelt sein (auch ein 28pol.). Wenn nicht sollte dies ein geübter Fachmann vorher erledigen. (Achtung Garantieverlust).

Speicherbelegung im EPROM

0000 - 2000	Char
2000 - 4000	Kernal1
4000 - 6000	Char
6000 - 8000	Kernal2

**Wie schicke ich der News meine Artikel**

Viele Leute rufen mich an und fragen wie sie uns die Artikel schicken sollen oder was sie denn tun müssen um bei der NEWS Redakteur zu werden. Dabei gibt es nichts leichteres:

Schickt uns Eure Artikel entweder auf Disk oder einfach nur als Konzept auf Papier (oder beides). (Wir benutzen ein selbstgeschriebenes DIP-Programm, welches ziemlich stark auf VIZAWRITE aufbaut (Thanks an Andreas). Was soviel heißen soll wie, daß wir Eure Texte im Vizawrite-Format brauchen! Was Ihr schickt ist uns eigentlich egal. Ob Interview, Gruppenvorstellung, Bericht über oder von der Szene uns ist jeder Artikel recht. Nur interessant und gut muß er sein!!! Die NEWS ist eine Crackerzeitschrift für jeden. Zum mitgestallten, mitarbeiten, etc.. Deshalb, werft Euch an die Computer oder an die Schreibmaschinen und schreibt uns... (Alles wird veröffentlicht... außer bei zu harten Schimpfwörtern.)

Abonnement der NEWS

Ein Abo der NEWS bringt eigentlich nur Vorteile:

Man erhält jedes Heft sofort bei Erscheinen
 Man verpasst keine Ausgabe
 Wir verdienen noch mehr
 u.s.w...

Das Abo kostet für das gesammte Jahr 1989 noch 25,- DM und beinhaltet alle Kosten die durch Porto, Verpackung, Preiserhöhungen, etc.. entstehen. Zahlung durch Überweisung oder bar
 Adresse:

NEWS (Dave)
 Plk 03 50 68 c

7840 Müllheim Baden



MagicNews - Cannon New Vision Party

*Cannon-Party vom 8. April
in Moers*

Wie immer sind wir mit TV von X-Ample unterwegs. Zu finden war der Ort relativ gut. Am Bahnhof bekam man eine Wegbeschreibung zum Treffplatz und man machte sich dann endlich auf die Socken. Nach knapp 10 Minuten Fußmarsch kamen wir an (Scheiß Taxi-Dienst!). Wir gingen hinein und staunten nicht schlecht. Für nur 6 Deutsch Märker Eintritt bekam man eine neue News und einen Stempel auf die Hand (Autsch).

Es waren so ungefähr 80 Boys und 5 Girls anwesend (hechel, gier). Und dann der große Reinfall. Als wir mal die 64'er zählten kamen wir auf gut DREI Stück. das war die Pleite des Monats. Laut Aussage von Cannon wurden weit mehr eingeladen. Alle Gruppen die mir ein Begriff sind (auch wenn ich keinen Amiga besitze!) und deren Namen ich noch kenne waren:

Paramount (von denen wir im nächsten Heft ein Interview bringen, Crypt, Fast Team, AFL, AMAZE, Twilight Zone, Tristar, Joy Division, Array, Axenon, Visual Project (Die wir im nächsten Heft als Portrait des Monats vorstellen werden) und Vision Factory.

Es waren natürlich noch mehr da, aber man kann (oder will...) ja nicht alle Namen behalten. Alle Gruppen die ich hier nicht aufgezählt habe können mir ja schreiben (hähähä). Die Aktualität der 64'er Games war zum K...., nur das Utility Cop-Schocker war ein absoluter Renner.

Auf dem Amiga ging es schon besser ab. es wurden auch ein paar SID-MON-Demos vorgestellt. Echt geil (das könnte einen echt zum Umsteigen bringen!). Ansonsten wurde eine Megademo auf dem 64'er gecoded. Obwohl die Party gut geplant war, gingen viele schon vorzeitig (gegen 19.00 Uhr).

Gegen halb acht waren nur noch ca. 20 Guys anwesend und wir machten uns auch auf den Heimweg. Ich kann nur hoffen, daß es das nächste mal noch besser organisiert wird und mehr Computer (vor allem 64'er) da sein werden.

Obelix/TFG -

Englisch Woerterbuch

Auch heute bringen wir Euch wieder einmal neue Namen und Ihre Bedeutung. Wenn Auch Ihr mitmachen wollt und die Bedeutung der Namen bekannter Crackergruppen kennt, dann schreibt uns..

Crypt	Gruft
Array	Truppe, Aufgebot
Gash	Wunde, Hieb, Schnitt
Dust	Plunder, wertloses Zeug, Moos, Moneten, sterbliche Reste
Paramount	höherstehend, überlegen
Radwar	Radicalogical Warfare
FAC	Federation against Crackers.. eh. Sorry
Scoop	Copyrights
X-Ray	Schöpföffel, Käsemesser, Spachtel
Beyond Force	Röntgenstrahlen
Anarchy	Die Kraft aus dem Jenseits
Ashlam	Gesetzlosigkeit
Browbeat	Ah! Schlam!? jmd. einschüchtern, damit er was tut.
COP	Spinnerrei, Garnwickler, Polizist, schnappen, erwischen.
Oneway	Einbahnstraße
Derrick	beweglicher Verladekran, Bohrturm
Devils	Teufel, Anwaltsgehilfe, Würzfleisch, Kümmeltürke
Double	doppelt, gepaart, scheinheilig
Seven Eleven	(711) 11 Min. nach 19.00 Uhr (Sesamstraße verpasst !!!)
X-Ample	x=unbekannte Größe; Ample=ausgedehnt
Euratom	European Atomic Energy Community
Crest	Hahnenkamm, Haarbüschel, bekronen
Exact	gewissenhaft, korrekt, eintreiben, erzwingen
Agile	flink, beweglich
Rawhead	Rohköpfe
Shadows	Schatten, Spiegelbild, Kleinigkeit, Neger
Sharks	Haifische, Experten, Schurken

Warriors Partybericht

*Underground Warriors Party
vom 1. April in Fulda*

Als mein Daddy mich (trotz einiger Konflikte..hehe!) in den Fuldaer Außenbezirk karrte, (Thanx), hatten wir zuerst Mühe, den Partykeller zu finden... nachdem wir 10 Passanten gefragt hatten und uns zwanzigmal verfahren hatten, war's dann endlich soweit: Gonzo's home war gefunden!

Nachdem die Computer und der Kühlschrank mit dem (lechz!) Bier angeschlossen waren, stieg die Fete in dem kleinen Keller ganz gut... Ich sorgte gleich mit meinem (Hilfe, Rettung?) selbstgemalten NEWS/Schild für Saalräumung und verschmutzte Teppichböden und verkaufte den meisten Guys sogar das Blatt... (Frubidöööh!)

Anwesend waren -----

Anwesend waren unter anderem: Project 3, Sharks, Netmen, The Masters, die die Party mitveranstaltet hatten, Static und deren neue Members TOO, Exult und noch einige andere Typen, die wohl weitgehend Lamer waren und die ich auch nicht näher nach Einzelheiten aushorchen konnte/wollte.

Das war garantiert die bullensicherste Party, die je in Germany abgehalten worden ist. Angekündigt wurde sie nur durch ein Party/Fever Demo. Durch eine undichte Stelle bei den Bullen (der hat ne Freundin,

die eine kennt, die ne Kusine hat, die gesagt hat, daß...) über die wir erfahren hatten, daß für diesen Tag kein Einsatz geplant war, konnten wir ruhig swappen und zur Sicherheit liefen Streifen mit Handgurken ums Viertel... um eventuelle weiße BMW's mit Kasseler oder Wiesbadener

Bullenkutsche Nr. 1

Kennzeichen zu melden (Zivil-Bullenkutsche Nr. 1!)

Angekündigt wurde sie nur durch ein Party/Fever Demo. Durch eine undichte Stelle bei den Bullen (der hat ne Freundin, die eine kennt, die ne Kusine hat, die gesagt hat, daß...) über die wir erfahren hatten, daß für diesen Tag kein Einsatz geplant war, konnten wir ruhig swappen und zur

Sicherheit liefen Streifen mit Handgurken ums Viertel... um eventuelle weiße BMW's mit Kasseler oder Wiesbadener Kennzeichen zu melden (Zivil-Bullenkutsche Nr. 1!)

Die Party nahm ihren... hick... gewohnten Gang, den wohl jede Party geht (Bekanntschaften, Swapping, Ausgelassenheit,

Alkoholvergiftung!). TOO of Static, die bisher noch überhaupt keine Öffentlichkeitsarbeit betrieben hatten ließen schließlich die Bombe platzen: Ihr Super-Coder, the Hippie, hatte einen

Mirrorscroll programmiert, der über den seitlichen Rahmen reinlief usw... wir waren über dieses obergeile Demo (just in time) geil excited!

Gegennt wurde in Schlafsäcken, ein Fulda-Demo wurde gecodet (jeder einen Part) und fleißig gesoffen wurde natürlich auch... Einer schaffte es sogar, in den 20 Stunden Party 2 Schachteln Kippen zu kiffen... In dem engen Raum, der Horror!

Alles in allem war die Party geil, wenn auch Underground Warriors nicht vollständig da waren... was sich eigentlich gehört hätte, wo sie doch die Party gemacht haben... positiv war, daß man kostenlos fressen und saufen konnte, und kein Eintritt verlangt wurde...

I hope it will give soon again a Party!

- Hornet of Escape -



Gravenreuth's Playboy

Buchtip des Monats

"Das Plagiat aus strafrechtlicher Sicht" oder "Wenn sie dieses Buch gekauft haben, haben sie 60,- DM (!!!) zum Fenster rausgeschmissen"

Autor: G. Freiherr von Gravenreuth
Erschienen im Carl Heymanns Verlag KG
Köln für nur 60!!!! Mäuse
ISBN 3-452-20379-4 (Das ist die Bestellnummer nicht die Telefonnummer!!!)

Szene CH (Schweiz)

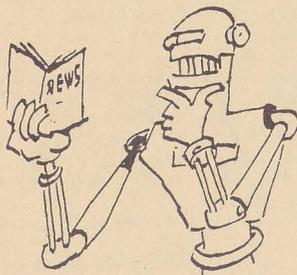
*Endlich koennen wir auch un-
seren Schweizer Lesern etwas
bieten.... Wir hoffen, dass wir
nun jeden Monat etwas aus der
Schweiz erzaelien koennen...*

Szene Schweiz

Hallo Leute,
hier kommt endlich der Artikel über
die Schweizer Szene. In der Schweiz
gibt's (noch) keine Probleme, obwohl
die Cops eigentlich eine rechtliche
Grundlage hätten (wie mir mein Anwalt
erzählte).

Nun aber zu der 64'er Szene. Es ist
sehr schwierig einige gute Crews
aufzuzählen, doch ich versuchs
trotzdem. da gab's einmal Blaze, doch
die Schweizer Members kamen Anfangs
April zu Crazy.

Sicher kennen viele von euch STARDOM.
Die Gruppe hat auch Members in



anderen Ländern als der Schweiz. STM
haben eine riesige Anzahl von Swapper
und dementsprechend viele Kontakte.
Gerüchte sagen, daß es so 150
Kontakte sind. Doch STM können auch
gut programmieren (Hutch/Starsky).
Neben Stardom gibt's noch CFA. Nach
einer Absenz (wurden an der Maniacs
Party geschnappt.) /NEWS berichtete
in Ausgabe 2/89 ausführlich über den
Vorgang. Anm. d. Red./ sind sie
wieder zurück. Auch CFA haben
tonnenweise Kontakte und
programmieren auch.

Auch noch unter den lebenden ist
Axiom/BB (Hallo Tom). Er führt die
Pirate's Realm BBS in der Schweiz und
hat so ziemlich als schnellster die
neuesten US-Games. Doch ohne sein
Board wäre er ein

In der Schweiz sind auch noch Modern
Arts beheimatet. MDA programmieren
Games und manchmal auch Demos.
(Hierzu ein Aufruf an alle von MDA

Kauft Euch Warriors of Wasteland
(Bald von Kingsoft sowie IT. Helft
den Schweizern!)



Die Games sind cool und der Sound von
Tim ist einfach genial. (Ist noch
besser als Maniacs of Noise!!!)

Und natürlich darf CRAZY nicht
fehlen. Mit sehr guten Programmieren,
Crackern und bald einem Crazy Board
in der Schweiz gehört Crazy zu den
besten, denn die neueste Soft in der
Schweiz kommt zu 75% von ihr. (Das
liegt daran, daß Crazy ein
Zusammenschluß der größten Schweizer
Gruppen ist!).

Natürlich gibt es auch Lamer in der
Schweiz!. Z. B: CHERRY SOFT. Er ist
ein begabter Re-Cracker und hat auch
das sogenannte **Oneway-Swapping**
erfunden (Wenn jemand nicht wissen
sollte was das ist, soll er doch
Stingray fragen!!!).

Auch Fresh haben Aufsehen erregt. sie
brachten es wirklich fertig eine 1-
seitige Version von Paranoia Complex
herauszugeben. Die Version hatte
sogar den Autostart noch drauf.
Gratuliere Jungs.

Auch bekannt wird Euch X-Ray sein.
Die haben gar nichts zu tun mit den
"echten" X-Ray (Hi Fleet), sondern
verkaufen unter dem Namen X-Ray
Raubkopien. Die "echten" X-Ray sind
nicht sehr gut auf diese Lamer zu
sprechen. Loggisch... Doch ich kann
nur sagen: Let Lamers be lame
forever! Ok, Leute, das wars wieder
mal und vergesst nicht:

4-6 August in Le Locle
(Schweiz, natürlich!) CRAZY/STM
Party und irgendwann im Herbst
oder Winter kommen noch zwei
andere CRAZY Parties!

- Peter/Crazy -

NEWS

NEW ORDERS OF TSS INDUSTRIES

AMOKS News - Ecke

.. lässt uns auch heute wieder ein wenig mit AMOK ueber die Szene plaudern.....

Hi Leute,
 Ich bin's mal wieder... Der Typ von AMOK. Dave hat mich unter Androhung von Waffengewalt dazu gezwungen, schon wieder 'ne NEWS-Ecke zu machen. Fangen wir also gleich vor der eigenen Türe mit den Neuigkeiten an: Vor ein paar tagen hat Serap von Contex ein kleines Meeting hier in aachen veranstaltet. Tja, da haben sich dann Scrap/Contex, Jumpie/F4CG, TNT/GP*FE, Rog/GP*FE und ich getroffen. War echtn'n nettes kleines Treffen... TNT hatte seine übliche Flasche Apfelsaft dabei und war glücklich, Jumpie glotzte aus dem Fenster und beobachtete ein paar Mädchen (alter Spanner) und Scrap, Rog und ich verbrachten die Zeit damit, ein kleines Archon-Tunier zu spielen. Scrap hat gewonnen. (liegt bloß am Joystick... Meiner taugt einfach nix, so'n Schrott..) Einige werden sich vielleicht wundern, warum Jumpie auf einmal bei F4CG ist, obwohl er ja eigentlich als Swapper von NFC bekannt ist. Naja, daran ist mal wieder Snoopy, lamster Lamer, Ursprung allen Übels in Deutschland, Schuld. Dieser Spinner ist bei der Lamergruppe "Move" eingetreten, die danach Weird Science beirat. Kurz darauf löste sich Weird Science wieder auf, da, obwohl sie Move längst wieder rausgeschmissen hatten, trotzdem von allen ihren Kontakten verachtet wurden. Die Move-Lamer sind dann zu NFC gegangen, die sich dann

auch aufgelöst haben. Die 4 besten Member sind dann zur italiänischen Elite (F4CG) gegangen. Irgendwie hat Snopypy (nennt sich jetzt Twilight Zone) das Talent jede, einigermaßen gute Gruppe kaputt zu machen. hey, irgendwer hat mir erzählt, Tom von MCG (jetzt Paramount) sitzt für ein Jahr im Knast. Wenn irgendjemand näheres darüber weiß, soll er sich mal bei uns melden, OK? Naja, auf jeden Fall hat Mik von Pulsar absolut keine Welle mehr auf Computer, er will ihn darum wahrscheinlich verkaufen, bevor ihm die Pilze aus den Ohren wachsen...

Ach ja, die Critters, jene unglaublich talentierten, über alle Maßen begabten Recracker, die sich unseres Picturerippers angenommen



haben, sind nun bei X-Rated. Also gibt es mal wieder 'ne neue Lamergruppe in Deutschland, die jeden Dreck, jeden Lamer in sich aufnimmt. Crypt macht gerade eine Co-Operation mit X Rated. Die wollen nun zusammen die BESTE Demo, die JEMALS auf dem C-64 denkbar war, programmieren. (Hoho... Und ich bin der Kaiser von China...) Moskwa TV von Science 451 hat eine Co-Demo mit GP*FE gemacht, die bei irgendeiner Democompetintion den 2. Preis gewonnen hat. Jetzt ist Moskwa TV bei den (toten?) Beastie Boys. Sascha (Syndicate/BB) ist jetzt allerdings nur noch auf dem Amiga tätig. Hey TRIDOS von DCS ist jetzt bei Quartex auf dem Amiga!! Cool!

Im Moment läuft mal wieder 'ne Welle durch Deutschland, in der irgendwelche Spinner alte Legenden wieder aufleben lassen wollen. So'n paar Lamer aus Frankfurt wollen sich nun MCG nennen, müssen aber erstmal Paramount um Erlaubnis fragen. Noch'n paar Loser träumen davon, Section 8 wiederzubeleben. Tja, und Shining 8 und einige andere Schwachstromelektriker haben SHARKS wiederbelebt. (Mehr oder weniger..)

Tyrant (GP*FE/USA) ist rausgeschmissen worden, da er selbst zum Modemtraiding zu blöd war.

Freddy und TNT haben beschlossen, GP*FE zu verlassen, da es die heutigen C64 Games nicht wert sind, gerackert zu werden und sich für so einen Quatsch strafbar zu machen. Beide sind nun bei AMOK (Yeaahh..) Scrap hat mir erzählt, daß die Snoopy-geschädigten (Weird Science) jetzt bei Contex eingetreten sind.

Drake/Contex tauscht überigens Mastercards. (Das sind die Dinger mit denen sich die Modemtrader ihre Freecalls organisieren) Wer also welche hat, oder sucht, sollte sich mal bei ihm melden. Action hat übrigens in einer Demo gesagt, daß Array lame wären, da sie immer ihre Originale bei Action kaufen.. Tja... Seltsamerweise kaufen Action ihre Originale bei Sharks. Spitfire/Action scheint nicht gerade ein Denker zu sein. So, jetzt hab ich keine Lust mehr.. Alf läuft gleich im Fernsehen (Ja, auf den holländischen Sendern läuft Alf noch! Mai ist übrigens der Filmmonat im Holländer... Die zeigen die UNGEKÜRZTEN Versionen von Nightmare, Superman 2,3,4 Supergirl und Unmengen anderer Superfilme!

Schluß jetzt... Alf ruft...

- AMOK -

Frauen und Technik?? Lady Binär

Mädchen am Computer.. Nach den First Cracking Girls nun Lady Binär. Wie soll das bloss Enden..

Allein die Tatsache, daß es nicht gerade allzuvielle "weiblichen" Computerfreaks gibt, hat uns veranlaßt, den Lebenslauf von **Lady Binär** zu veröffentlichen.

Hm, Lebenslauf, Tja, also.. wie soll ich sagen? Naja, ich wurde 1972 in Lübeck geboren.

Bereits im zarten Alter von 5 Jahren weckte jedes technische Gerät in mir ungeheueres Interesse. Die Grundschuljahre überstand ich ohne grosse Schäden und wechselte also über ins Gymnasium. Dort führte ein Mathematik- und Physiklehrer uns in den Computerraum. Dort standen seinerzeit ca. 20 c-64. Das war mein erster bedeutender Kontakt mit Computern. Nach diesem Erlebnis bearbeitete ich meine Eltern so lange, bis ich endlich zu Weihnachten den so lange erwarteten c-64 mit Floppy bekam.

Nunja, ab dann ging es ständig weiter. Ich begann mit anderen Lübeckern in einer Untergruppe bei den Sharks, wechselte zu INXS, dann zu ACROSS, später zu OCTAGON, wo ich mich sehr wohl fühlte. Dann startete eine OMEGA - Zeit, bis ich bei MCG landetet.

Als MCG zerfallen war, nahmen mich eine Supertolle Crew auf: GENESIS PROJECT! Bis jetzt ist es die beste Gruppe, die ich je kennengelernt habe. Das liegt nicht nur an der Soft sondern vor allem an den Membern. Nach 2 Jahren C-64 stehe ich nun kurz vor der Anschaffung eines Amiga. Natürlich Ehrensache, dass ich den 64'er nicht verkaufe.

- Lady Binär -



§ DEIN § RECHT §

Teil 3: "Sind das Deine Disketten?"

Artikel 60 [Eigentumsgarantie. Enteignung]

Das Eigentum ist ein Naturrecht und wird vom Staat gewährleistet. Jedermann darf auf Grund der Gesetze Eigentum erwerben und darüber verfügen. Das Recht der Verfügung über das Eigentum schließt das Recht der Vererbung und Schenkung ein.

Eigentum verpflichtet gegenüber dem Volk. Sein Gebrauch darf nicht dem Gemeinwohl zuwiderlaufen.

Einschränkung oder Entziehung des Eigentums sind nur auf gesetzlicher Grundlage zulässig, wenn es das Gemeinwohl verlangt. Dies gilt auch für Erbeher- und Erbtinderrechte.

Enteignung darf nur gegen angemessene Entschädigung erfolgen. Angemessen ist jede Entschädigung, die die Belange der einzelnen Beteiligten sowie die Förderung des Gemeinwohls berücksichtigt. Wegen der Höhe der Entschädigung steht im Streitfall der ordentliche Rechtsweg offen.

Wie Ihr oben schon lesen könnt, darf der Gebrauch von Eigentum dem Gemeinwohl nicht zuwiderlaufen. Das heißt, da Raubkopien angeblich dem Gemeinwohl (in diesem Fall Softwarefirmen und Hersteller) schaden ist die Entziehung des Eigentums (Disk's als Beweise! CPU als Tatwaffe!) gesetzlich zulässig. Die Disks mit Raubkopien werden dann mit Eurer Einwilligung vernichtet. Den Preis bekommt Ihr zurückerstattet (reicht dann aber bloß noch zu NO NAME Disk's 1D!).

Teil 4: "An Deiner Stelle würde ich reden!"

Achtung! Auf keinen Fall aussagen. Lediglich Angaben zur Person machen und alles weitere später über den Anwalt regeln lassen. Zum Zeitpunkt

Artikel 6 [Recht auf gerichtliches Gehör - Rechte des Angeklagten]

(1) Jedermann hat Anspruch darauf, daß seine Sache in billiger Weise öffentlich und innerhalb einer angemessenen Frist gehört wird, und zwar von einem unabhängigen und unparteiischen, auf Gesetz beruhenden Gericht, das über zivilrechtliche Ansprüche und Verpflichtungen oder über die Stichhaltigkeit der gegen ihn erhobenen strafrechtlichen Anklage zu entscheiden hat. Das Urteil muß öffentlich verkündet werden, jedoch kann die Presse und die Öffentlichkeit während der gesamten Verhandlung oder eines Teiles derselben im Interesse der Sittlichkeit, der öffentlichen Ordnung oder der nationalen Sicherheit in einem demokratischen Staat ausgeschlossen werden, oder wenn die Interessen von Jugendlichen oder der Schutz des Privatlebens der Prozeßparteien es verlangen, und zwar unter besonderen Umständen, wenn die öffentliche Verhandlung die Interessen der Gerechtigkeit beeinträchtigen würde, in diesem Falle jedoch nur in dem nach Auffassung des Gerichts erforderlichen Umfang.

(2) Bis zum gesetzlichen Nachweis seiner Schuld wird vermutet, daß der wegen einer strafbaren Handlung Angeklagte unschuldig ist.

(3) Jeder Angeklagte hat mindestens (englischer Text) insbesondere (französischer Text) die folgenden Rechte:

a) unverzüglich in einer für ihn verständlichen Sprache in allen Einzelheiten über die Art und den Grund der gegen ihn erhobenen Beschuldigung in Kenntnis gesetzt zu werden;

- b) über ausreichende Zeit und Gelegenheit zur Vorbereitung seiner Verteidigung zu verfügen;
- c) sich selbst zu verteidigen oder den Beistand eines Verteidigers seiner Wahl zu erhalten und, falls er nicht über die Mittel zur Bezahlung eines Verteidigers verfügt, unentgeltlich den Beistand eines Pflichtverteidigers zu erhalten, wenn dies im Interesse der Rechtspflege erforderlich ist;
- d) Fragen an die Belastungszeugen zu stellen oder stellen zu lassen und die Ladung und Vernehmung der Entlastungszeugen unter denselben Bedingungen wie die der Belastungszeugen zu erwirken; die unentgeltliche Beiziehung eines Dolmetschers zu verlangen, wenn er (oder Angeklagte) die Verhandlungssprache des Gerichts nicht versteht oder sich nicht darin ausdrücken kann.

der Festnahme oder nur Personalfeststellung seid Ihr Beschuldigte, d. h. Ihr seid unschuldig, da man Euch noch nicht verurteilt hat.

Die Polizei muß euch erst eine Schuld nachweisen! Ihr müsst nicht, könnt aber, Eure Unschuld beweisen. Es ist nicht ausschlaggebend, wenn ihr die Anklage verweigert!

Wenn Ihr Euch vor Gericht nicht verteidigen könnt (z. B: weil Ihr keine Ahnung habt), steht Euch die Hilfe eines Verteidigers zu, der vom Staat gestellt werden muß. (Wenn Ihr keine Köhle habt!!!)

Man muß Euch nicht erklären, daß alles was Ihr sagt vor Gericht gegen Euch verwendet werden kann. Man muß Euch aber sagen, daß Ihr die Aussage verweigern könnt.

Artikel 123 [Grundrechte im Strafrecht und Strafprozeß]

- (1) Vor Gericht hat jedermann Anspruch auf rechtliches Gehör.
- (2) Eine Tat kann nur bestraft werden, wenn die Strafbarkeit gesetzlich bestimmt war, bevor die Tat begangen wurde.
- (3) Niemand darf wegen derselben Tat auf Grund der allgemeinen Strafgesetze mehrmals bestraft werden.

Man kann Euch nicht bestrafen, wenn es für die Tat, die Ihr begangen habt noch kein Gesetz gibt, auch wenn noch so offensichtlich ist, daß die Tat kriminell war.

Jetzt wisst Ihr für's nächste Mal wieder etwas mehr.



Die RCS 2100 & Crazy Copyparty vom: 22./23. April 1989

Nach dem wir nach 1 2/2 Stündiger Fahrt in der Kleinstadt Erstfeld angekommen waren fanden wir die Crazy Party 300 m nach der Polizeiwache. Die erstklassig Organisierte Party (das fängt schon bei einer 2-seitigen Einladung mit Karte, Zugverbindungen für hin und Rückfahrt an und hört bei der Kostenlosen Übernachtungsmöglichkeit auf) wurde in einem Bunker der Armee abgehalten. Atmosphäre garantiert! So hatte jede grössere Gruppe ihr eigenes Zimmer aus denen dann die Geräusche und Sound sich zu überstimmen versuchten. Alle guten (Schweizer) Gruppen waren da. Was fehlte war die internationale Elite wie Ikari, Dominators, Vison Fac... Elite oder Fairlight. Auch war der Amiga nur mager vertreten.



Was auffiel war, dass in jedem 64'er die Aktion Cardrige steckte. Der Höhepunkt der Party sollte dann die Demo-Competition sein, die (vielleicht im Gegensatz zur Ikari Party) von einer **Überparteilichen** Jury ausgewertet werden sollte. (Ein Grund warum Crazy mit Ihrem Multi - Diskverbrauch-Demo nur 2. ter geworden ist.) Alles in Allem eine gute Party, auf der vielleicht nicht nur das Tauschen im Vordergrund stand. Die Gewinner der Demo-Competition waren:

1. Lazer
2. Crazy
3. MDA und CFA und der ganze bedeutungslose Rest.

Man kann sicher sein, daß wir auch auf die 2.te Party in diesem Jahr, die im August stattfindet, zu Besuch sein werden.



* The Anti War - Demo * The Anti War - Demo *

The Anti War - Demo

Nachdem in den Medien nun soviel Wirbel um die Nazi-Software (Demos, usw.) gemacht wurde und dabei behauptet wurde, daß die gesamte Crackerscene damit zu schaffen hat, haben sich nun ein paar Gruppen (darunter auch Level 99) zusammengeschlossen, um eine Anti-War-Demo zu schreiben.

Sinn und Zweck dieser Demo ist, einen klaren Trennstrich zwischen diesen einzelnen Gruppierungen auf dem Computer zu ziehen. Jede Gruppe die interesse hat, sich an dieser Demo zu beteiligen soll sich bei folgenden Adressen melden (only C64!):

Über die elektrische Buschtrommel bei:

Jonnie Walker (Crypt)
0 20 43 - 5 57 07
(nach Sascha fragen!)

oder mit Hilfe von Papier und Kuli bei:

Plk 05 60 05 D
4600 Dortmund 15

alle Demos werden gesammelt und zu allen öffentlichen und privaten Medien gesendet. Deshalb zur eigenen Sicherheit keine Adressen in die einzelnen Demos und Parts schreiben. Informationen und Tips könnt Ihr Euch bei den oben genannten Adressen holen und nun viel Spaß beim programmieren.

Assemblerkurs

Hallo Leute ! Welcome to Excelsior's Assembler Kurs für den guten alten C64.

Assembler Kurs Teil 1: (wird es mehrere Teile geben?!?)
 Ich werde mir jetzt grösste Mühe geben , Euch das ganze einigermassen verständlich zu machen...(?)

Also , normalerweise wird ein IRQ (Interrupt) jedesmal dann gelöscht, wenn der Cursor blinken soll. Allerdings gibt es verschiedene Arten

des IRQ's: IRQ bei Sprite Kollision, IRQ beim Lightpen und einen Rasterinterrupt. Was ist ein Rasterinterrupt ? Das Bild wird in einer affenartigen Geschwindigkeit aufgebaut. Jede 50stel sek.(sollte stimmen) wird eine Pixelzeile aufgebaut. D.H. also sehr schnell!!!
 Ihr könnt nun den IRQ so ändern, daß jedesmal wenn eine Zeile aufgebaut wird, der Computer unterbricht und auf Euer Programm verzweigt (die Zeiger für Euer Programm stehen in \$0314 (LO) und \$0315 (HI)). Das heisst, ihr könnt in diesem Moment die Farbe ändern oder sonst was machen ! In unserem Fall beginnt das Prg. bei \$c000.

```

SEI                ;IRQ verhindern
LDA dc0d          ;Timer IRQ aus
AND #7f          ;
ORA #01           ;
STA dc0d

LDA #32           ;Raster oben (Pixel #-x)
STA d012          ;und im Register für Raster Position speichern
LDA d011          ;8. bit von d011 = Übertrageregister von d012
AND #7f          ;dieses Bit mit AND löschen !
STA d011          ;und wieder speichern !

LDA #81           ;Hier wird der Raster IRQ gewählt !!!
STA d01a          ;

LDA #29           ;Zeiger , auf das Programm, welches bei
STA 0314          ;einem IRQ angesprungen wird.
LDA #c0           ;verbiegen !!
STA 0315          ;In diesem Fall ist die Adresse $c029

CLI              ;IRQ wieder zulassen
RTS              ;ende...

LDA d019          ; klemmen des IRQ (Beginn der eigenen Routine
STA d019          ;verhindern
                                bei c029

LDA d012          ;Welche Rasterzeile ?
CMP #fa          ;Raster schon unten ?
BCS unten        ;Ja ,und nach 'unten' jumpen

OBEN:
LDA #00           ;Farbe für oberen Teil wählen
STA d020          ;Rahmenfarbe ändern
STA d021
LDA #fa          ;Raster nach unten setzen
STA d012          ;
JMP febc         ;IRQ Abschluss (ohne Tastaturabfrage & TI$)

UNTEN:
LDA #06           ;Farbe für anderen Teil wählen
STA d020
STA d021
LDA #32          ;Raster wieder nach oben setzen
STA d012
JMB ea31         ;zum IRQ mit Tastaturabfrage, TI$ und Abfrage!
    
```

Und das nächste Mal zeigen wir Euch, wie man diese Routine weiter für eigene Demos benutzen kann.

Wenn auch Ihr kleine Effekt-Routinen habt, die Ihr erklären könnt, dann schickt sie uns.

Cracker 1x1

Alles was einen schon immer interessiert hat. Teil 3

Hi Leute!! Hier ist wieder Pascal mit dem Cracker-Lehrgang für den Monat Juni. Diesen Monat werde ich mal allgemein über das Cracken schreiben. Ich hoffe Ihr seid alle gut vorbereitet (Aspirin, Kaffee, besonders starke Brille (Glasbausteine) und was sonst noch so alles anfällt um diesen Bericht zu überleben!!!

So, die Nervenkrise kann beginnen, und ich hoffe die Lamers (?) sind Euch lernen wirklich was...

Zuerst möchte ich sagen, daß es nur mit einem normalen (?) 64'er nicht gerade einfach ist zu knacken, man sollte doch ein paar Hilfsmittel besitzen. Meiner Meinung nach reicht eine Ausrüstung wie Speeddos plus, ein Monitor der S-Mon-Klasse und der News-Packer schon aus. Natürlich ein Action Cardrige mit dem man alles genau untersuchen kann ist auch nicht von schlechten Eltern.

Aber lasst uns beginnen. Man bekommt wieder einmal ein brandneues, megageiles, bäumausreißendes Game (Scheißgames crack man ja nicht!) Was nun?

Nichts leichter als das... als erstes sollte man sich gleich mal merken, daß man sich eine Sicherheitskopie des Spieles machen sollte, mit welcher man dann ausschließlich arbeiten (pfuschen) kann. Läuft die Kopie, dann ist das schon mal gar nicht schlecht. Läuft die Kopie nicht ist es ja eh wurscht, wird ja eh geknackt.

Nun laden wir einmal das Directory und was sieht unser entzündetes Auge? Jawohl, ein File namens "Loader", "Start" oder gleich den Namen des Spieles. Der Rest sieht ziemlich kaputt aus (so wie der Typ hinter'm Monitor hehehe).

Nun hat das Spiel natürlich wieder einen Autostart, dessen Startadresse man ganz leicht mit einem modifizierten Betriebssystem feststellt. Nehmen wir einmal an die Startadresse des Autostarts ist \$02a7, wie übrigens in den meisten Fällen, laden wir das File nun mit einem Monitor (S-Mon... trifft sich gut! besitz ich auch...) gerade 1000 send weiter. (Ja, mit einem Monitor

kann man durch Angabe einer neuen Startadresse (nicht PLK!) das Programm überall in den Speicher des Computers hinladen!. Doch nun zurück zu unserem Autostartprg. Wir laden es also nach 1000 + \$02a7 = \$12a7.

Nun schauen wir uns den autostart mit Hilfe des "D"-Befehls an, und... finden eine Stinknormale Laderoutine und... und... und natürlich die Startadresse des Prg. (Wenn Ihr diese Serie schon seit einiger Zeit verfolgt, habt Ihr sicher schon bemerkt, daß diese Startadresse eine große Rolle spielt!).

Dieses Autostartprogramm beinhaltet eigentlich zu fast 50% immer die Kopierschutzabfrage, die Laderoutine für das Titlepicture (Titelbild) und den Hauptteil (das eigentliche Spiel).

Nun schauen wir uns das Programm mit dem "M"-Befehl an. Und... finden den Namen des eigentlichen Laders. (An dieser Stelle möchte ich noch einmal hinweisen, daß dieser Bericht keine Assemblerkenntnisse voraussetzt, loggisch. Hähähä).

Sollte den Leser an dieser Stelle die Frage quälen (hähä Sado Maso Marketing...) "Alles schön und gut, aber da ist kein anderes File außer dem Autostart???", so ist dies jedoch ein ?... Kein Problem, Du hast ja die neue News gekauft. Wir haben ja dieses tolle Programm namens Disk-Wizard, (Diskpfuscher, Disk Track 18, oder ein ähnliches Prg.) Zuerst wird die Disk (natürlich nur die Kopie!!!) sooft (wie Sooft-Eis, mjam...) formatiert. D. h: wir formatieren die Disk ohne das wir das ID angeben, das ist wichtig, denn wir wollen die Kopie ja nicht kaputt machen!



So, und nun ist die Disk ganz leer.
Kein Autostart mehr, nix...
Aber keine Sorge, nun gehen wir auf
die Option "Deformat" oder "Reformat"
und schon holt uns unser Disk-
Pfuscher a l l e Files zurück.
(Einschließlich Titelbildes,
Hauptteil, usw.. usw..)

Jetzt haben wir nur noch den Lader
auseinanderzupflücken und nach den
Routinen aufzuteilen, wie schon
gesagt: Lader der Titelbildes, des
Hauptteils und der Kopierschutzabfrage.
Hat man jetzt mit etwas Geschick (Was
nunmal erforderlich ist) die
Laderoutine für den Hauptteil
gefunden, so wird man direkt hinter
der Laderoutine die Einsprungsadresse
für den Hauptteil (Welcher nicht
unbedingt einteilig sein muß, er kann
auch aus mehreren Einzelteilen



zusammengestellt sein!)

Hat das Spiel (der Hauptteil) also
wie schon gesagt mehrere Teile so muß
man jetzt nur noch die Teile mit
Hilfe eines Linkers einteilmachen
und diesen, oder den Hauptteil mit
einem guten Packer wie dem NEWS
Packer bearbeiten.

Als Startadresse gibt man
selbstverständlich die Adresse an,
die man in dem Lader hinter der
Laderoutine gefunden hat. Und schon
ist wieder ein Spiel gecrackt..
(Kreisch, Gröhl, Jubel,....)

So, dies wär's für diesen Monat.
Grüße an alle Witwen der Leser dieses
Berichtes (Höhö... umpf!)

Nationalhymne

Des Crackers Liebstes Lied...

Die Nationalhymne

oder die Nationalhymne der Cracker.
Frei übersetzt von Mursy/BIF

Der eine schmust mit seinem Amiga,
der and're betet Disketten an;

Er crackt mit Verstand und
Sonnenbrille,
cracken, weil er's nicht lassen
kann!!!

Refr:

Super Cracker, ja, ja, ja, ja, wir
sind super Cracker:
Yeah, wir sind super Cracker -
we are good!! (good not god !!)

Die Augen tränen, mit einiger Kraft
hat ein Cracker das Game zu Cracken
geschafft.

Refr: -----

Die Bosse von den Softwarefirmen
raufen sich ihr schon graues Haar.

Sie ärgern sich und fluchen und
können nichts machen, weil ein
Cracker eben wieder besser war!!!

Refr: -----

Der Chef von US Gold erschrickt,
wird grün im Gesicht und sagt noch
einmal: ARRRRG!

Zwei Tage später liegt er begraben,
die Cracker tanzen auf seinem
Sarg!!

Refr: -----

Refr: -----

- Moral: Cracker an die Macht !!! -

*Alle Erscheinungstermine der
NEWS auf einen Blick...*

News Erscheinungstermine für 1989:

3/89	20. Mai
4/89	01. Juli
5/89	09. September
6/89	14. Oktober
7/89	18. November
8/89	23. Dezember

NEWS Nr. 3/89; Erschienen am 20. Mai
1989; 2. Jahrgang Auflage: 1000 Stück

Herausgeber: Sado Maso Marketing

Chefredakteur: Dave E.

Weitere Chefredakteure: Carsten Bob,
Ralf R., Angela O.,

Feste Redakteure: Markus Sp., Andreas
R., Norbert M., Alexander Z., Maurice
S., Stefan R.,

Die Meinung der abgedruckten Beiträge
müssen nicht immer mit der Meinung
der Redaktion übereinstimmen. Sollte
sich jemand angegriffen fühlen:
Schreiben oder anrufen!

Nachdruck, Vervielfältigung oder
sonstige Nutzung der abgedruckten
Beiträge, Comics, etc... nur mit
Genehmigung der Redaktion.

Special Thanks für diese Ausgabe an:
TFG (Ralf, Urs); Amok (Oliver); Elite
(Andreas(Jeff)); Digital M.-Team
(Dieter, Markus); Vision Fac. (Axel,

?); Cannon (Carsten); Fairlight
(Alain(Hobbit)); Crazy (Peter,
Stingray); CFA; Ing. Uwe Peters,
Rudolf Kyek und ganz besonders
Angela. Nur ihr ist es zu verdanken,
daß das Heft nach meinem Unfall noch
fertiggestellt wurde.

Anzeigenpreise: Privat: Kleinanzeige
je Zeile 1,- DM (Mind. 5 Zeilen!);
1/8 Seite (65x87mm (1xb)) 10,-;
Gewerblich: 2 Seiten (2*260x175) 169,-
; 1 Seite (260x175) 99,-; 1/2 Seite
(260x87) (130x175) 60,-; 1/4 Seite
(130x87) (65x175) 37,50

Fragen zur Werbung an:

Carsten Bob
Freudenstädterstr. 1
7460 Balingen 1
Tel. (0 74 33) 59 50

Zuschriften, Beiträge, Artikel,
Leserbriefe, Meinungen, Fragen, an:

Dave (NEWS)
Plk 03 50 68 c
7840 Müllheim Baden
Tel. (0 76 31) 15 15 0

(c) 1989 by NEWS

ELEKTRONIK-TECHNIK
Ing. Uwe Peters VDI/DGQ
D 2351 Trappenkamp Tannenweg 9

*** Der Computer - Spezialist ***

Elektronik - Technik

Reparatur + Service : Computerreparatur innerhalb von 24 Stunden nur 19,50 DM +
Material.

Floppyreparatur innerhalb von 48 Stunden nur 39,50 DM + Material.

Hardware: Drucker Spooler, Bücher, 1551, 1581, Tauschgeräte und Platinen, HEX-Tastatur
mit Maus und Druckertreibern, RS 232 - DFÜ - Centronix Interface mit
Software, Stärkere Netzteile (1200 + 1400 mA), Eprom's, Handbücher und
Anleitungen, Module, Joysticks, Disketten, IEC488 Interface, Plus 4
(Deutsch), 64Kb RAM Erweiterung für C16, 256 Kb Ram Erweiterung für Plus 4,
Sicherh.-Steckleisten, alle Originalersatzteile, Adapter, Kabel, Stecker,
Erweiterungen, Einzelteile, Keyboards, Modulatoren, IC's, Quarze, Netzteile,
ROM's und RAM's, Schaltbilder, Paddle und Anschlußkabel, LED's, Sicherungen
(NT1, 2, 3, +4, C64, 128, 1541, 81), etc...

Software: Freeware (Public Domain), Shareware, Anwenderprogramme, DFÜ - RS 232 -
Centronics, SUPERBASE, FIGFORTH, LOGO, ULTRAFORTH, Games + Spiele,
USA+Ungarn Software, Super Turbotape für 64 Kb, alle Disketten Randvoll mit
170 Kb Programmen für 29,50 DM, Modulsoftware, Kopierprogramme, Masch.
Sprache, Disk Utility, CALC und SCRIPT PLUS auch in Deutsch, GEOS PAOS +4
Sound und Sprachprogramme u.v.m. (Weitere Angebote auf Nachfrage...)

Telefon [0 43 23] 39 91 von 9 - 18 Uhr

- C 16 - C 116 - Plus 4 - 1551 - 1541 - 1581 - C 64 - 1530 - 1531 - VC 20 -