

LA HISTORIA:

En el lejano mundo de Garnik, Bakelor, Señor de la Guerra y Rey de los Caballeros Solteros, comanda valerosamente los ejércitos contra el malvado Señor de la Oscuridad. Desgraciadamente, Bakelor ha tenido un accidente doméstico cuando salía del baño y ha tenido que darse de baja, justo el día que comienza una batalla importantísima. Ante la imposibilidad de aplazarla, no ha tenido más remedio que dejarlo todo en manos de su becario favorito: tú... ¿Aceptas el desafío?

THE PLOT:

In the distant world of Garnik, Bakelor, Lord of the War and King of the Single Knights, leads bravely his armies against the evil Lord of the Darkness.

Sadly, Bakelor has had a domestic accident when he went out his bathroom. As he cannot assist to the battle, you, his favourite pupil, has to command the armies for this time... Do you accept the challenge?

COMO JUGAR:

Para cargar el juego: pulsa simultáneamente SHIFT y RUN/STOP.

El objetivo del juego es completar todos los tableros poniendo todas las fichas iguales, bien caballeros o bien demonios, antes de que finalice el tiempo. Para ello, moveremos un puntero a lo largo y ancho del tablero y cambiaremos las fichas seleccionadas. Las fichas se cambian en forma de cruz, es decir, se invierten (de caballero a demonio o viceversa) la ficha elegida, la de arriba, la de abajo y las de los lados. Además también contamos con las picas (pikes), que son ayudas extras que podemos utilizar cuando se nos queden fichas sueltas y consiste en el cambio de solo la ficha elegida... cuidado, no hay que abusar, ya que las picas se gastan ;)

En la parte superior del tablero hay un medidor con un indicador con forma de dos cabezas de serpiente en el centro. Cada vez que terminemos un tablero, el medidor irá moviéndose hacia alguno de los dos lados en función de si completamos con caballeros o demonios... al llegar a los extremos finalizaremos el juego en el bando de los buenos o de los malos.

Controles: Joystick en puerto 2 y Z para utilizar una pica.

HOW TO PLAY:

To load the game: press SHIFT+RUN/STOP.

Your mission is to complete all the boards with the same kind of tiles (knights or demons), before time is up. The tiles are changed in cross, inverting knights to demons and viceversa the selected tile, the upper one, the bottom one, and the each one of the both sides. Also, you can use the pikes to change only the selected tile, doing the board more easy to complete. Pikes are limited so... be careful.

In the upper part of the board, there's a slide with a snake-heads shape pointer. Everytime you finish a board, the pointer will move left or right depending on the kind of tiles you use to complete the board. When you reach to one of the end, you will finish the game on the good side or the evil side.

Controls: Joystick in port 2 and Z - use a pike.

STAFF:

Code, Graphics and Loader Music for C-64 version

MANUEL GÓMEZ ALCAIDE (Baron Ashler)

*Thanks to MARTIN PIPPER & RICHARD BAYLISS (TND) for the TapeMasterPro and
BIENO MARTI for his help.*

*To my wife Sacri with all my love, for her infinite patience
Finished in Seville, on July 2013*